

**Διασύνδεση βασικών αρχών της
Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης/Εκπαίδευσης για την Αειφόρο Ανάπτυξη
με τις Τεχνολογίες Πληροφορίας και Επικοινωνιών**

Βασική αρχή των ΝΑΠ της ΠΕ/ΕΑΑ είναι η διαμόρφωση του αειφόρου σχολείου, το οποίο θα γίνει φορέας αλλαγών στην εκπαίδευση και στην κοινωνία. Μέσα από τη διδασκαλία και τη μάθηση, τη δομή, την οργάνωση, την πολιτική και τις καθημερινές πρακτικές, το αειφόρο σχολείο θα καταστήσει τους μαθητές ικανούς να διαμορφώνουν συνθήκες αειφορίας και να υιοθετούν αειφόρους τρόπους ζωής. Παράλληλα το ίδιο το σχολείο θα αποτελεί ένα μοντέλο-οργανισμού που προωθεί την αειφορία και την υιοθετεί στη σχολική ζωή. Στο πλαίσιο αυτό το Αναλυτικό Πρόγραμμα για την Εκπαίδευση για το Περιβάλλον και την Αειφόρο Ανάπτυξη προσανατολίζεται στη συνολική αναθεώρηση του σχολείου προκειμένου να προωθηθούν ουσιαστικές αλλαγές που αφορούν και στα τρία βασικά επίπεδα λειτουργίας του α) το παιδαγωγικό (μαθησιακή και διδακτική διαδικασία), β) κοινωνικό/ οργανωσιακό (κουλτούρα, κοινωνικό κλίμα, εκπαιδευτική πολιτική), γ) το τεχνικό/ οικονομικό (υποδομές, εξοπλισμός, διαχειριστικές πρακτικές) (Sterling 2001, Posch 1998, Φλογαίτη & Δασκολιά 2004, Gough 2005, 2006, Φλογαίτη & Λιαράκου 2009).

Για την επίτευξη του στόχου αυτού βασική προϋπόθεση είναι ο άρτιος τεχνολογικός εξοπλισμός των σχολείων, η αξιοποίηση των ΤΠΕ στη μαθησιακή διαδικασία και η δημιουργία τεχνολογικά εγγράμματων μαθητών που θα μπορούν να αξιοποιούν την τεχνολογία για να διαχειριστούν ζητήματα αειφόρου ανάπτυξης.

Ψηφιακά εργαλεία – Λογισμικά που χρησιμοποιούνται για τη μελέτη διαφόρων ζητημάτων της ΠΕ/ΕΑΑ			
A/A	Είδος ψηφιακού εργαλείου- λογισμικού	Πηγή – τίτλος	Γενικά σχόλια /πληροφορίες
1.	Εκπαιδευτικό Λογισμικό	«Kidspiration V3»	Λογισμικό κατασκευής εννοιολογικών χαρτών
2.	Εγκυκλοπαιδικό λογισμικό	Focus on Αλλαγή στο Κλίμα (Focus on Climate Change)	Το λογισμικό είναι εγκυκλοπαιδικό και αποτελεί μια πλούσια πηγή αναφοράς και στις ακόλουθες θεματικές ενότητες: Αλλαγές στο κλίμα, Τι είναι ενέργεια, Χρήση ενέργειας, Είδη καυσίμων, Ανανεώσιμες και μη ανανεώσιμες πηγές ενέργειας, Διαχείριση αποβλήτων, Ανακύκλωση, Μόλυνση του άνθρακα, Νερό, Δραστηριότητες, Διαδικτυακές συνδέσεις.
3.	Εκπαιδευτικό πακέτο	Μαθαίνω να Κυκλοφορώ με Ασφάλεια	Ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό πακέτο, με στόχο να ευαισθητοποιηθούν οι μαθητές σε θέματα κυκλοφοριακής αγωγής για να μάθουν να κυκλοφορούν πεζοί με ασφάλεια, να γνωρίσουν τους κινδύνους που υπάρχουν στο δρόμο, να μάθουν τα σήματα κυκλοφορίας, να μάθουν για την ασφαλή οδήγηση με το ποδήλατο, καθώς και τις προφυλάξεις που πρέπει να παίρνουν όταν μετακινούνται με μέσα μεταφοράς (αυτοκίνητο, μέσα μαζικής μεταφοράς), να μπορούν να βρίσκουν λύσεις σε πραγματικές συνθήκες

4.	Ιστοεξερευνήσεις	<p><u>Παραδείγματα:</u> Γιατί το πέταξες;;; Μια ιστοεξερεύνηση για τα απορρίμματα για τις τάξεις Δ', Ε' και Στ' http://www.schools.ac.cy/klimakio/Themata/Epistimi/web_Quest_main/webquests/aporrimmata/index.html Το δάσος, κίνδυνοι και μέτρα προστασίας του (Δημοτικό) http://zunal.com/webquest.php?user=13434 <u>Πώς μπορούμε να παράγουμε ηλεκτρισμό:</u> http://www.schools.ac.cy/klimakio/Themata/Epistimi/web_Quest_main/webquests/energeia_ilektrismos/index.html Προστατευόμενες Περιοχές -Υγροβιότοποι Ramsar Μια ιστοεξερεύνηση για τις προστατευόμενες περιοχές http://www.zunal.com/webquest.php?w=91999 Ιστοεξερευνήσεις για οικολογικά θέματα http://www.schools.ac.cy/klimakio/Themata/epistimi/web_Quest_main/eco_webquest.html#aporrypantiko Μη μας από-ρίπτετε..... στη Θάλασσα... http://do-not-waste-us.wikispaces.com/home</p>	
5.	Χαρτογράμματα	http://www.worldmapper.org/index.html	Τα χαρτογράμματα είναι μια νέα μορφή απεικόνισης ενός χάρτη που κάνει πιο ευδιάκριτα τα στοιχεία του μέσω της αυξομείωσης του μεγέθους μιας χώρας ανάλογα με τα ποσοστά της.
6.	Λογισμικό	http://www.google.com/earth/index.html	
7.	Διαδίκτυο- Ηλεκτρονικό ταχυδρομείο		Το διαδίκτυο ως πλατφόρμα επικοινωνίας μεταξύ μαθητών από διαφορετικά μέρη της Κύπρου <ul style="list-style-type: none"> - ευαισθητοποίηση τους για θέματα που αφορούν το άμεσο περιβάλλον τους και για τα οποία μπορούν και οφείλουν να δράσουν. - διαπίστωση ότι παρόλη τη γεωγραφική απόσταση που υπάρχει ουσιαστικά αντιμετωπίζουν κοινά περιβαλλοντικά προβλήματα στην γειτονιά τους για τα οποία μπορούν να συνεργαστούν αναζητώντας αποτελεσματικούς τρόπους αντιμετώπισης. - πληροφορηθούν για την κατάσταση του περιβάλλοντος σε άλλα μέρη και σε συνεργασία με τους συνεργαζόμενους μαθητές να αναπτύξουν πρωτοβουλίες προκειμένου να αντιμετωπίσουν από κοινού τα προβλήματα αυτά
8.	Τηλεδιάσκεψη	www.skype.gr	Τηλεδιασκέψεις μεταξύ σχολείων για παρουσίαση ζητημάτων που αφορούν την ΑΠΕΠ της σχολικής τους μονάδας.
9.	Εκπαιδευτικές Πύλες και αξιοποίησή τους	<ul style="list-style-type: none"> • Πύλη Παιδαγωγικού Υλικού ΠΕ • Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών "Εκπαίδευση για το Περιβάλλον και την Αειφόρο Ανάπτυξη" • http://wwf.gr/index.php?option=com_content&view=category&layout 	Στις εκπαιδευτικές πύλες υπάρχουν λογισμικά και εκπαιδευτικά πακέτα για αξιοποίησή τους από τους εκπαιδευτικούς

		<ul style="list-style-type: none"> http://www.monachoulis.gr/displayITM1.asp?ITMID=16 http://www.medies.net/staticpages.asp?aID=508&overRideCategory=1 	
10. Παιχνίδια μάθησης			
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.ecokids.ca/pub/games_activities/waste/index.cfm	Στην Ιστοσελίδα περιλαμβάνονται διαδραστικά παιχνίδια στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή μέσα από τα οποία οι μαθητές μπορούν να μάθουν για τη σωστή διαχείριση των απορριμμάτων στην καθημερινή ζωή τους.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.recyclezone.org.uk/	Εκπαιδευτικά διαδραστικά παιχνίδια, δημιουργικές δραστηριότητες και πληροφοριακό υλικό.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.kongregate.com/games/Cavalcade/ecosaviors	Είναι ένα παιχνίδι της Cavalcade games και ανήκει στην κατηγορία edutainment. Ο παίκτης πρέπει να εμπλακεί σε πέντε διαθέσιμες οικολογικές δράσεις (Εναλλακτικές μορφές ενέργειας, Βελτίωση της ποιότητας του αέρα, Προστασία των δασών και αναδάσωση, Πόλη φιλική στο περιβάλλον και Διαχείριση απορριμμάτων) και στη συνέχεια να προχωρήσει στο επόμενο επίπεδο. Το παιχνίδι αποτελείται από 15 επίπεδα αυξανόμενης δυσκολίας.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.epa.gov/recyclecity/	Το διαδραστικό παιχνίδι “Recycle City” είναι ένα διασκεδαστικό παιχνίδι γύρω από τις χωματερές. Τα παιδιά καλούνται να προβούν σε ενέργειες και δράσεις για ν’ αλλάξουν τη μορφή των χωματερών.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.doublegames.gr/plan-it-green.html	Είναι ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι δημιουργίας και διαχείρισης μιας πόλης, με οικολογικό περιεχόμενο. Ως νέος δήμαρχος της πόλης ο παίκτης πρέπει να μετατρέψει τα υπάρχοντα κτίρια ώστε να είναι πιο αποδοτικά ως προς την ενέργεια και να κάνει και άλλες σημαντικές αλλαγές στις υποδομές. Αφού επιλέξει ένα από τα κτίρια ή κάποια κενή έκταση, το αναβαθμίζει ή χτίζει με βάση τις επιλογές που έχει στη διάθεση του.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.stopdisastersgame.org/en/playgame.html	Είναι ένα παιχνίδι του ISDR (International Strategy for Disaster Reduction) σε στόχο την πρόληψη φυσικών καταστροφών. Στόχος είναι να σωθούν όσο το δυνατόν περισσότερες ζωές. Πρόκειται για παιχνίδι διαχείρισης όπου ο παίκτης θα πρέπει να αναβαθμίσει μια μεγάλη πόλη ή μια κωμόπολη ώστε να περιοριστούν οι ζημιές που θα προκληθούν σε περίπτωση μιας επερχόμενης φυσικής καταστροφής. Επιπλέον, θα πρέπει να μεριμνήσει και για τις πρωταρχικές ανάγκες των κατοίκων. Δίνονται οι στόχοι που πρέπει να πετύχει και διάφορες πληροφορίες και στοιχεία ώστε ο παίκτης να σκεφτεί, να τις εκμεταλλευτεί και να πάρει τις κατάλληλες αποφάσεις. Το παιχνίδι έχει πέντε διαφορετικά σενάρια (τσούναμι, τυφώνας, σεισμός, πυρκαγιά και πλημμύρα).
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.electrocity.co.nz/	Το συγκεκριμένο παιχνίδι σχετίζεται με τη διαχείριση της ενέργειας και του περιβάλλοντος. Από την άγρια φύση ο παίκτης θα φτιάξει τη δική του πόλη διατηρώντας την ισορροπία μεταξύ οικολογίας, πηγών ενέργειας και των αναγκών των κατοίκων. Το παιχνίδι ξεκινά και ο παίκτης έχει στη διάθεσή του μια πόλη την οποία πρέπει να διευθύνει έχοντας ένα αρχικό χρηματικό ποσό. Σκοπός του είναι να εξασφαλιστεί ότι η πόλη θα είναι αυτόνομη σε ό,τι αφορά την ενέργεια αλλά ταυτόχρονα και ότι οι κάτοικοι θα είναι ευχαριστημένοι. Για να γίνει αυτό πρέπει να λαμβάνονται οι κατάλληλες αποφάσεις, οι οποίες υλοποιούνται σε ποικίλες φάσεις.

Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.thegreenplanet.co.uk/game/game1b.htm	Για πολλά χρόνια οι άνθρωποι κακομεταχειρίστηκαν τη Γη, χρησιμοποιώντας πολλούς φυσικούς πόρους και μολύνοντας το έδαφος, τα νερά και τον αέρα. Τώρα για να επιβιώσουν θα πρέπει να αποικίσουν σε έναν νέο Πράσινο Πλανήτη. Η αποστολή που αναλαμβάνει ο παίκτης είναι να δημιουργήσει μια βιώσιμη αποικία στον Πράσινο Πλανήτη. Για να γίνει αυτό πρέπει να σκεφτεί τι χρειάζονται οι άνθρωποι για να επιβιώσουν αλλά ταυτόχρονα θα προστατεύεται και το περιβάλλον.
Διαδραστικά παιχνίδια	http://catchmentdetox.net.au/pla-y-game	Αποστολή του παίκτη σ' αυτό το παιχνίδι, είναι η σωστή διαχείριση μιας παραποτάμιας περιοχής, ώστε να δημιουργηθεί μια βιώσιμη και ακμάζουσα οικονομία. Στόχος είναι να αποφευχθούν περιβαλλοντικά προβλήματα και να εξασφαλίζεται για τον πληθυσμό τροφή και οικονομική ευημερία. Η πρόκληση είναι μετά από 100 χρόνια η οικονομία και το περιβάλλον να είναι ακόμη υγιή.
Διαδραστικά παιχνίδια	http://symbiocity.org/symbiocity-scenarios/	Στο παιχνίδι αυτό, οι παίκτες καλούνται να λάβουν υπόψη τους τις πολυάριθμες δυνατότητες που έχουν στη διάθεσή τους οι τοπικές κυβερνήσεις και να καταλήξουν σε αποφάσεις για να διαμορφώσουν τις πόλεις τους προς την κατεύθυνση μιας πιο βιώσιμης ανάπτυξης.
Διαδραστικά παιχνίδια	http://www-01.ibm.com/software/solutions/soa/innov8/cityone/index.html	Το παιχνίδι αυτό της IBM βοηθά τους μαθητές να κατανοήσουν πώς να κάνουν τις πόλεις τους να λειτουργούν καλύτερα προκαλώντας τους να ολοκληρώσουν τις αποστολές οι οποίες αφορούν την ενέργεια, το νερό, την οικονομική ανάπτυξη και το εμπόριο.
Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.enercities.eu/game.php	Στο παιχνίδι αυτό, οι παίκτες καλούνται να διαμορφώσουν τις πόλεις τους προς την κατεύθυνση μιας πιο βιώσιμης ανάπτυξης
Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.ecokids.ca/pub/games_activities/wildlife/index.cfm	Η Ιστοσελίδα περιλαμβάνει ευχάριστα διαδραστικά παιχνίδια στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή σχετικά με την άγρια ζωή.
Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.wwf.gr/footprint/	Είναι ένα παιχνίδι της WWF. Έχει σκοπό να κάνει τους παίκτες να σκεφτούν πόσο οι συνήθειές τους επηρεάζουν το κλίμα του πλανήτη, αλλά και πως μπορούν να συμβάλλουν στην επίλυση του προβλήματος κάνοντας μικρές αλλαγές στην καθημερινότητά τους. Παίζοντάς το μπορούν να μάθουν ενδεικτικά ποιο είναι το ενεργειακό τους αποτύπωμα, δηλαδή πόσο διοξείδιο του άνθρακα (CO ₂) εκλύουν στην ατμόσφαιρα οι καθημερινές τους συνήθειες που σχετίζονται με την κατανάλωση ενέργειας.
Διαδραστικά παιχνίδια	Trouble Shooter http://makesyouthink.net/games/trouble-shooter/flash/	Αυτό το παιχνίδι έχει να κάνει με τη σπατάλη ενέργειας στο χώρο εργασίας. Ο παίκτης έχει στη διάθεσή του 90 δευτερόλεπτα για να κινηθεί μέσα στα γραφεία της εταιρείας ψάχνοντας για συσκευές που σπαταλούν ενέργεια και εκπέμπουν CO ₂ , να τις εντοπίσει και να τις απενεργοποιήσει χωρίς να επηρεάσει την εργασία των ανθρώπων που δουλεύουν στα γραφεία.
Διαδραστικά παιχνίδια	Climate Challenge http://makesyouthink.net/games/climate-challenge/flash/	Ο παίκτης, σ' αυτό το παιχνίδι, γίνεται πρόεδρος της Ευρωπαϊκής Ένωσης και πρέπει αντιμετωπίσει την παγκόσμια κλιματική αλλαγή από το 2000 ως το 2100. Το παιχνίδι έχει 10 γύρους και καθέναν αντιστοιχεί σε 10 χρόνια. Ο παίκτης διαλέγει έναν χαρακτήρα που θα τον αντιπροσωπεύει στις διεθνείς διαπραγματεύσεις. Πρέπει να εφαρμοστούν πολιτικές που θα εξασφαλίζουν την ισορροπία ανάμεσα στην ελάχιστη εκπομπή CO ₂ και τη διατήρηση των πόρων ζωτικής σημασίας (νερό, ενέργεια, χρήματα, τρόφιμα).
Διαδραστικά παιχνίδια	Electrocity	Είναι ένα παιχνίδι της Genesis Energy, της κύριας επιχείρησης παραγωγής και διάθεσης ενέργειας στη Νέα

		http://www.electrocity.co.nz/	Ζηλανδία. Σκοπός του είναι να προκαλέσει το ενδιαφέρον και να θέσει τις βάσεις για περαιτέρω γνώσεις. Αφορά τη διαχείριση ενέργειας και περιβάλλοντος. Από την άγρια φύση ο παίκτης θα φτιάξει τη δική του πόλη διατηρώντας την ισορροπία μεταξύ οικολογίας, πηγών ενέργειας και των αναγκών των κατοίκων. Σκοπός του είναι να εξασφαλιστεί ότι η πόλη θα είναι αυτάρκης σε ό,τι αφορά την ενέργεια αλλά ταυτόχρονα και ότι οι κάτοικοι θα είναι ευχαριστημένοι.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Clim Way http://climcity.cap-sciences.net/us/climcity.php	Το παιχνίδι αυτό εγείρει την οικολογική συνείδηση. Είναι σχεδιασμένο για να ενημερώσει τον παίκτη για τον τρόπο μείωσης των εκπομπών αερίων του θερμοκηπίου και της ενεργειακής κατανάλωσης, αλλά και αύξησης των ανανεώσιμων πηγών ενέργειας. Ο παίκτης πρέπει να εφαρμόσει διάφορες πολιτικές ώστε να μειώσει τη σπατάλη ενέργειας και την εκπομπή CO ₂ στα επόμενα χρόνια.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Energy http://www.aee.gouv.qc.ca/en/energy/game/	Ο παίκτης πρέπει να βρει, εξερευνώντας κάθε χώρο του σπιτιού, όσο γίνεται πιο γρήγορα, 20 αντικείμενα που καταναλώνουν πολλή ενέργεια. Έχει στη διάθεσή του 2 λεπτά. «Παίρνει» από το χέρι τον ήρωα Energy και κάνει κλικ στις συσκευές που θα τον βοηθήσουν να εξοικονομήσει ενέργεια κλείνοντας τες.
	Διαδραστικά παιχνίδια	EnergyVille http://www.willyoujoinus.com/energyville/	Σε αυτό το παιχνίδι ο παίκτης πρέπει να διαχειριστεί τα ενεργειακά ζητήματα της πόλης του. Χρειάζεται να εξασφαλίσει αρκετή ενέργεια για τις ανάγκες των 5,9 εκατομμυρίων κατοίκων αλλά ταυτόχρονα να φροντίσει για την ευημερία, την ασφάλεια και τη διαβίωσή τους σε ένα καθαρό περιβάλλον. Οι επιπτώσεις των αποφάσεών του επηρεάζουν το σύγχρονο τρόπο ζωής και τη μελλοντική ζήτηση και κόστος ενέργειας και για τις αναπτυσσόμενες χώρες στη Βόρεια Αμερική, Ευρώπη και Ασία. Πρέπει να τοποθετήσει στην πόλη τις πηγές ενέργειας, να παρακολουθεί τις επιπτώσεις τους, να είναι σίγουρος ότι οι ανάγκες έχουν καλυφθεί, να παρατηρεί πώς αλλάζει η πόλη, να συνεχίζει να παρέχει ενέργεια και για το μέλλον, και τέλος να επανεξετάσει τα αποτελέσματά του.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Mission Lighting http://www.connect2climate.org/src/enLighten/Mission_enLighten.html	Είναι ένα παιχνίδι της Connect2Climate. Σκοπός του είναι η συνειδητοποίηση του προβλήματος της κλιματικής αλλαγής, η παρακίνηση των παικτών να χρησιμοποιούν λαμπτήρες CFL (λαμπτήρες φθορισμού) και η υιοθέτηση πιο έξυπνων τρόπων κατανάλωσης ενέργειας με στόχο τη μείωση των εκπομπών αερίων του θερμοκηπίου.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Transform it! (http://www.jason.org/gated/digital_labs/transformit/transformit.html)	Η αποστολή του παίκτη είναι να βάλει στη σωστή σειρά τις κατάλληλες συσκευές που θα μεταφέρουν και θα μετατρέψουν ενέργεια από την πηγή της στο στόχο, να τις τροποποιήσει ώστε να μεγιστοποιήσει την ενεργειακή τους απόδοση και να αξιοποιήσει τις διάφορες μορφές ενέργειας ώστε να κάνει μια πόλη, ένα γιγαντιαίο ρομπότ και ένα αγρόκτημα να λειτουργήσουν (3 διαφορετικά σενάρια και 4 δοκιμασίες το καθένα).
	Διαδραστικά παιχνίδια	Energy city http://www.jason.org/gated/digital_labs/energycity/	Στο παιχνίδι αυτό, ο παίκτης θα δημιουργήσει ένα νέο χαρτοφυλάκιο ενέργειας για την πόλη, εξασφαλίζοντας ισορροπία μεταξύ οικονομίας, κοινωνίας και οικολογίας, κάνοντας διαπραγματεύσεις με τους ενδιαφερόμενους και παράγοντας ενέργεια αρκετή για τον συνεχώς αυξανόμενο πληθυσμό. Χρειάζεται να αναζητήσει νέες πηγές ενέργειας και να λάβει υπόψη του τις ανανεώσιμες και ανεξάντλητες που

		al_labs/EnergyCity/popup.html	θεωρούνται εναλλακτικές όπως ο ήλιος και ο αέρας.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Power Up http://www.powerupthegame.org/	Ο παίκτης αναλαμβάνει δράση ως εθελοντής και συνεργάζεται με μια ομάδα ειδικών. Βάζει τις δυνάμεις του για να καταφέρουν όλοι μαζί να αντιμετωπίσουν ακραίες και κρίσιμες καταστάσεις. Μπορούν να συνεργαστούν μέχρι 6 παίκτες. Αυτό που έχουν να κάνουν είναι σχεδιάσουν και να εφαρμόσουν συστήματα για την αξιοποίηση ανανεώσιμων πηγών ενέργειας ως εναλλακτική λύση της χρήσης ορυκτών καυσίμων, προκειμένου να σώσουν τον πλανήτη.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Earth hour http://www.earthhour.org/kids/ Game.aspx	Είναι ένα παιχνίδι για την εξοικονόμηση ενέργειας. Στόχος είναι να σβήσει ο παίκτης όσα περισσότερα φώτα μπορεί όσο το δυνατόν γρηγορότερα. Έχει στη διάθεσή του 2 λεπτά.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Copenhagen Challenge http://www.copenhagenchalleng e.org/COP15_English.htm	Το παιχνίδι αυτό έχει σκοπό να ευαισθητοποιήσει και να ενημερώσει παιδιά και νέους για θέματα σχετικά με την κλιματική αλλαγή, όπως ανανεώσιμες πηγές ενέργειας, ενεργειακή αποδοτικότητα και μείωση των αερίων που προκαλούν το φαινόμενο του θερμοκηπίου.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.energywhiz.com/	Το EnergyWhiz είναι μια Ιστοσελίδα στην οποία περιλαμβάνονται ευχάριστα διαδραστικά παιχνίδια που προσφέρουν στους μαθητές τη δυνατότητα να μάθουν για θέματα ενέργειας με ενδιαφέρον και ελκυστικό τρόπο.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.dipe- serron.gr/apotipoma/	Αναρωτηθήκατε ποτέ πόση έκταση γης χρειάζεται για να υποστηρίξει του τρόπο ζωής σας; Το παιχνίδι του Οικολογικού Αποτύπωματος προσφέρει ένα διαδραστικό και διασκεδαστικό τρόπο για να εξερευνήσετε και να μειώσετε το αποτύπωμά σας. Ανακαλύψτε τις πιο καταναλωτικές σε πόρους δραστηριότητές σας και μάθετε τι πρέπει να κάνετε για να αφήσετε όσο το δυνατόν λιγότερο τα ίχνη σας πάνω στη γη.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.ecokids.ca/pub/gam es_activities/climate_change/ind ex.cfm	Στην Ιστοσελίδα περιλαμβάνονται διαδραστικά παιχνίδια και κουίζ στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή σχετικά με την υπερθέρμανση του πλανήτη και τις κλιματικές αλλαγές.
	Διαδραστικό παιχνίδι	http://makesyouthink.net/games/ climate-challenge/flash/	Είναι ένα παιχνίδι της Red Redemption Ltd στα πλαίσια της δράσης της “Makes you think” και έχει να κάνει με την κλιματική αλλαγή και τα τρομερά αποτελέσματά της. Ο παίκτης γίνεται πρόεδρος της Ευρωπαϊκής Ένωσης και πρέπει αντιμετωπίσει την παγκόσμια κλιματική αλλαγή από το 2000 ως το 2100. Πρέπει να εφαρμόσει πολιτικές που θα εξασφαλίζουν την ισορροπία ανάμεσα στην ελάχιστη εκπομπή CO ₂ και τη διατήρηση των πόρων ζωτικής σημασίας (νερό, ενέργεια, χρήματα, τρόφιμα). Πρέπει να γίνουν οι κατάλληλοι συνδυασμοί ώστε το αποτέλεσμα να είναι το καλύτερο δυνατό.
	Διαδραστικό παιχνίδι	http://www.dipe- serron.gr/co2schools/	Παίζοντας αυτό το ηλεκτρονικό παιχνίδι μπορείτε να μάθετε ποιο είναι το οικολογικό αποτύπωμα του σχολείου σας, δηλαδή την ποσότητα του Διοξειδίου του άνθρακα (CO ₂) που εκλύεται στην ατμόσφαιρα εξαιτίας των καθημερινών σας συνηθειών που σχετίζονται με την κατανάλωση ενέργειας. Ακολουθήστε τα βελάκια που σας οδηγούν από δωμάτιο σε δωμάτιο και "κάντε κλικ" πάνω στα χεράκια που εμφανίζονται στις διάφορες συσκευές. Στο τέλος θα έχετε μια ενδεικτική εικόνα για το πόση ενέργεια καταναλώνετε και για την ποσότητα διοξειδίου του άνθρακα που εκλύεται εξαιτίας αυτής της ενέργειας. Επίσης θα δείτε

			συμβουλές για το πώς θα μπορέσετε να αποφύγετε ένα μέρος αυτών των εκπομπών CO ₂ και ταυτόχρονα να εξοικονομήσετε ενέργεια και χρήματα.
	Διαδραστικό παιχνίδι	http://www.unicef.org/voy/wes/	Αποτελεί διαδραστικό παιχνίδι της UNICEF και έχει ως σκοπό να ευαισθητοποιήσει τους μαθητές στην προστασία των νερών από τη μόλυνση και στη σημαντικότητα του νερού σε παγκόσμιο επίπεδο. Παίζεται όπως τα παιχνίδια περιπέτειας και περιλαμβάνει διαλόγους και γρίφους. Σκοπός του είναι να εξασφαλιστεί ότι οι κάτοικοι του χωριού θα έχουν πόσιμο νερό και για να γίνει αυτό ο παίκτης πρέπει να παίρνει τις κατάλληλες αποφάσεις.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.jason.org/public/WhatIs/CurrORPGames.aspx	Το συγκεκριμένο διαδραστικό παιχνίδι δημιουργήθηκε με την υποστήριξη του National Geographic με σκοπό την ευαισθητοποίηση των παιδιών στο θέμα προστασίας των θαλάσσιων οικοσυστημάτων. Το παιχνίδι δίνει τη δυνατότητα στα παιδιά να ταξιδέψουν σε μερικά από τα πιο μοναδικά θαλάσσια οικοσυστήματα του πλανήτη και να συλλέξουν σημαντικά στοιχεία για τα πιο ευάλωτα πλάσματα και φυτά του θαλάσσιου οικοσυστήματος.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.ecokids.ca/pub/games_activities/water/index.cfm	Στην Ιστοσελίδα περιλαμβάνονται διαδραστικά παιχνίδια στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή μέσα από τα οποία οι μαθητές μπορούν να μάθουν για τη σωστή διαχείριση του νερού στην καθημερινή ζωή τους.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.eydap.gr/index.asp?a_id=114	Στην Ιστοσελίδα περιλαμβάνονται διαδραστικά παιχνίδια στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή μέσα από τα οποία οι μαθητές μπορούν να μάθουν για τη σωστή διαχείριση του νερού
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.3rdworldfarmer.com/index.html	Αυτό το διαδραστικό παιχνίδι, έχει να κάνει με τις δυσκολίες που αντιμετωπίζουν οι αγρότες στις αναπτυσσόμενες χώρες και σκοπός του είναι να ευαισθητοποιήσει τους παίκτες και να τους ωθήσει σε δράσεις για θετική κοινωνική αλλαγή. Ο παίκτης ελέγχει μια μικρή αγροτική οικογένεια και παίρνει αποφάσεις για το τι θα καλλιεργήσουν, τι ζώα θα αναθρέψουν, ποια εργαλεία και υποδομές θα χρησιμοποιήσουν και ποια κοινοτικά σχέδια θα ακολουθήσουν. Σε κάθε γύρο, αφού ο παίκτης έχει πάρει τις αποφάσεις του και έχει κάνει τις επενδύσεις του, συμβαίνει ένα τυχαίο γεγονός της χρονιάς, το οποίο επηρεάζει περαιτέρω τα αποτελέσματα.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.christianaid.org.uk/resources/games/gogoatgo/game.html	Σκοπός του είναι να μάθουν οι παίκτες πώς τα ζώα μπορούν να βοηθήσουν στην εξασφάλιση βασικών αναγκών, κυρίως σε περιοχές με δυσκολίες, όπως η Κένυα. Ο παίκτης λοιπόν πρέπει να πάρει μια κατσίκια και να τη φροντίζει ώστε τελικά να καταφέρει να εξοικονομήσει περισσότερη τροφή για όλους τους κατοίκους του χωριού.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Food Force http://www.wfp.org/how-to-help/individuals/food-force Το παιχνίδι είναι διαθέσιμο στα ελληνικά εδώ: http://www.elyiko.gr/Lists/List40/DispForm.aspx?ID=197	Είναι ένα παιχνίδι του WFP (World Food Programme), του μεγαλύτερου ανθρωπιστικού οργανισμού κατά της πείνας παγκοσμίως. Ο παίκτης καλείται να ολοκληρώσει έξι αποστολές που αντικατοπτρίζουν τα πραγματικά εμπόδια που έχει να αντιμετωπίσει ο οργανισμός WFP στην προσπάθειά του να μεταφέρει τρόφιμα και να δημιουργήσει υποδομές στο φανταστικό νησί Σείλάν του Ειρηνικού, το οποίο πλήττεται από εμφύλιες διαμάχες, πείνα και ξηρασία.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.ayiti.newzcrew.org/globalkids/	Σκοπός του είναι να ευαισθητοποιήσει τους παίκτες στα προβλήματα που αντιμετωπίζουν οι άνθρωποι σε υποανάπτυκτες περιοχές. Ο παίκτης πρέπει να βοηθήσει την οικογένεια Guinard να τα βγάλει πέρα στην χτυπημένη από την ένδεια Αϊτή. Ο παίκτης θα βοηθήσει τους γονείς, Jean και Marie, και τα παιδιά τους, Patrick, Jacqueline και Yves να πάρουν αποφάσεις για τη δουλειά, την εκπαίδευση, την ανοικοδόμηση, τις προσωπικές αγορές και την υγειονομική περίθαλψη οι οποίες θα συμβάλλουν για ένα καλύτερο μέλλον. Στόχος είναι να προσπαθήσει ο παίκτης να κρατήσει την οικογένεια υγιή και ευτυχισμένη. Έχει στη διάθεσή του τέσσερις διαφορετικές

			στρατηγικές (σχετικές με υγεία, εκπαίδευση, ευτυχία και χρήματα) και πρέπει να διαλέξει μία από αυτές..
	Διαδραστικά παιχνίδια	Disaster Watch http://www.christianaid.org.uk/resources/games/disastergame/index.html	Είναι ένα παιχνίδι του οργανισμού Christian Aid. Ανήκει στην κατηγορία newsgame ή infotainment και έχει ως σκοπό την ευαισθητοποίηση των παικτών σε προβλήματα επιβίωσης που αντιμετωπίζουν οι κάτοικοι περιοχών που έχουν πληγεί από φυσικές καταστροφές. Ο παίκτης πρέπει να βοηθήσει τους κατοίκους της Νικαράγουα να επιβιώσουν από πλημμύρες, σεισμούς και έλλειψη τροφίμων.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Water Alert (http://www.unicef.org/voy/wes/)	Είναι ένα παιχνίδι της Unicef. Σκοπός του είναι να εξασφαλιστεί ότι οι κάτοικοι του χωριού θα έχουν πόσιμο νερό και θα μπορούν να ζήσουν και να πηγαίνουν σχολείο σε ένα ασφαλές και υγιεινό περιβάλλον. Ο παίκτης πρέπει να απαντήσει σε ερωτήσεις ώστε να βοηθήσει την ομάδα δράσης να βελτιώσει τις συνθήκες διαβίωσης της κοινότητας.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.christianaid.org.uk/resources/games/gogoatgo/game.html	Είναι ένα παιχνίδι του οργανισμού Christian Aid και έχει ως σκοπό του να μάθουν οι παίκτες πώς τα ζώα μπορούν να βοηθήσουν στην εξασφάλιση βασικών αναγκών, κυρίως σε περιοχές με δυσκολίες, όπως η Κένυα.
	Διαδραστικά παιχνίδια	Darfur is Dying (http://www.darfurisdying.com/)	Σκοπός του παιχνιδιού είναι να ευαισθητοποιήσει σε θέματα ανθρωπίνων δικαιωμάτων και στα προβλήματα που αντιμετωπίζουν άνθρωποι που έχουν πληγεί από πόλεμο. Ο παίκτης έρχεται αντιμέτωπος με όλους τους θανάσιμους κινδύνους που απειλούν τους κατοίκους του Νταρφούρ.
	Διαδραστικά παιχνίδια	SPENT http://playspent.org/	Η ανεργία, στις μέρες μας, σε όλες τις χώρες του κόσμου καλπάζει. Θα καταφέρεις να επιβιώσεις αν χάσεις τη δουλειά σου και το σπίτι σου; Τι θα κάνεις καθώς θα βλέπεις τις αποταμιεύσεις σου να εξαντλούνται και θα δυσκολεύεσαι να καλύψεις τις ανάγκες της οικογένειάς σου; Ένα παιχνίδι ενσυναίσθησης για να κατανοήσουμε ότι οι άστεγοι και οι φτωχοί γύρω μας κάποια στιγμή απολάμβαναν μια ζωή σαν τη δική μας και ίσως κάποια στιγμή να βρεθεί κάποιος από μας στη θέση τους. Τι θα κάναμε τότε; Τι μπορούμε να κάνουμε τώρα;
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.forgefx.com/casestudies/heifer/heifer-village/	Ένα παιχνίδι για να κατανοήσουμε το ρόλο των συνεταιρισμών στη βελτίωση της ζωής των ανθρώπων του τρίτου κόσμου. Ο παίκτης έχει τη δυνατότητα να βιώσει απλές καθημερινές στιγμές από τις ζωές των κατοίκων ενός μικρού χωριού σε μια αναπτυσσόμενη χώρα.
	Διαδραστικά παιχνίδια	http://www.learn-energy.net/education/kidscorner/el/u11/games.htm	Διαδραστικά παιχνίδια για την εξοικονόμηση ενέργειας
11.	Ιστοσελίδα	http://www.vrohopoioi.gr/drastiriotes.htm http://sustain.no .	Οι μαθητές συλλέγουν δεδομένα, γίνεται εισαγωγή αυτών στη βάση δεδομένων, στην ιστοσελίδα http://sustain.no . Στην ιστοσελίδα αυτή ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να δει τα αποτελέσματα υπό τη μορφή αυτόματης γραφικής απεικόνισης, να συγκρίνει τα αποτελέσματα με τα αντίστοιχα άλλων σχολείων και να λάβει στοιχεία από άλλα σχολεία.