

ΦΥΣΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

Α' Δημοτικού

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ



**ΦΥΣΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ
ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ
(ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ)**

ΤΑΞΗ Α΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ

ΤΙΤΛΟΣ ΒΙΒΛΙΟΥ: **Φυσικές Επιστήμες και Τεχνολογία (Παράρτημα)**

ΤΑΞΗ: **Α΄ Δημοτικού**

Συγγραφή:

Νίκη Καλυφόμεντου, *Σύμβουλος Φυσικών Επιστημών*
Χριστιάνα Γαβριιλίδου-Φυλακτού, *Σύμβουλος Φυσικών Επιστημών*
Χριστόδουλος Σαντζιάκκη, *Σύμβουλος Φυσικών Επιστημών*
Μάριος Χαραλάμπους, *Επιθεωρητής για τις Φυσικές Επιστήμες*

Εποπτεία:

Μάριος Χαραλάμπους, *Επιθεωρητής για τις Φυσικές Επιστήμες*

Επιστημονικοί συνεργάτες:

Ζαχαρίας Ζαχαρία, *Καθηγητής, Πανεπιστήμιο Κύπρου*
Κωνσταντίνος Κορφιάτης, *Αναπληρωτής Καθηγητής, Πανεπιστήμιο Κύπρου*
Μάριος Παπαευριπίδου, *Πανεπιστήμιο Κύπρου*
Γιώργος Ολυμπίου, *Πανεπιστήμιο Κύπρου*
Στέλλα Πέτρου, *Πανεπιστήμιο Κύπρου*

Σχεδιασμός εξωφύλλου:

Ευάγγελος Στεργενάκης, *Λειτουργός Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Ηλεκτρονική σελίδωση:

Χρύσης Σιαμμάς, *Λειτουργός Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Γλωσσική επιμέλεια:

Ευαγγελία Χαραλάμπους, *Λειτουργός Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*
Αρετή Στυλιανού, *Λειτουργός Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Εικονιστικό υλικό:

Αρχείο ΥΑΠ

Επιμέλεια έκδοσης:

Μαρίνα Άστρα Ιωάννου, *Λειτουργός Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Συντονισμός έκδοσης:

Χρίστος Παρπούνας, *Συντονιστής Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Συντονισμός ανατύπωσης:

Δρ Πέτρος Γεωργιάδης, *Συντονιστής Υπηρεσίας Ανάπτυξης Προγραμμάτων*

Α΄ έκδοση 2020

Η παρούσα έκδοση βασίστηκε στην προηγούμενη δοκιμαστική έκδοση του 2019

Εκτύπωση: PRINTFAIR ΓΡΑΦΙΚΕΣ ΤΕΧΝΕΣ Ε.Π.Ε

Ανατύπωση 2023

© ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ
ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΚΥΠΡΟΥ
ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ

ISBN: 978-9963-0-1706-5



Στο εξώφυλλο χρησιμοποιήθηκε ανακυκλωμένο χαρτί σε ποσοστό τουλάχιστον 50%, προερχόμενο από διαχείριση απορριμμάτων χαρτιού. Το υπόλοιπο ποσοστό προέρχεται από υπεύθυνη διαχείριση δασών.



Είμαι ο Ζαχαρίας!



Είμαι η Μαίρη!
Μαζί θα γνωρίσουμε
τον κόσμο των Φυσικών
Επιστημών και της
Τεχνολογίας!

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Βασικές Δεξιότητες

5

Κατασκευές

11

Βασικές δεξιότητες

Παίζουμε κουκλοθέατρο με τον Ζαχαρία και τη Μαίρη!



Θα χρειαστούμε:

- Ψαλίδι
- Γόμα
- Χαρτόνι
- Ξυλάκια παγωτού



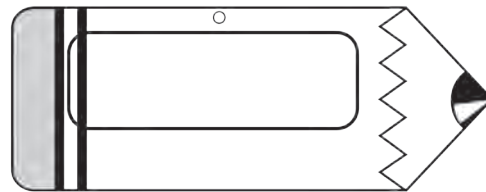
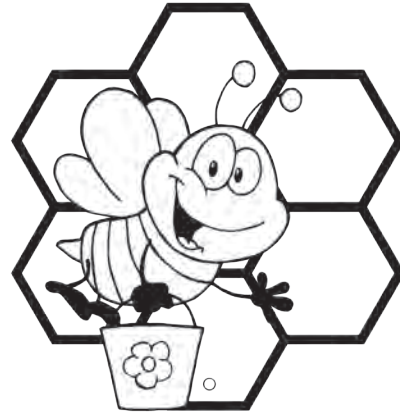
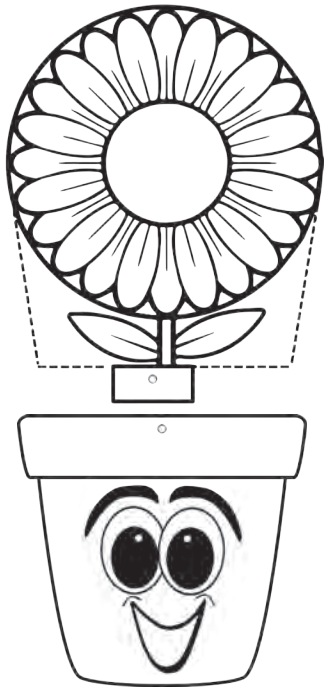
Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Κόβουμε τις φιγούρες της κατασκευής 1 ακολουθώντας τις διακεκομμένες μαύρες γραμμές.

Υπενθύμιση: Καθώς κόβουμε, προσπαθούμε κάθε φορά να γυρίζουμε το χαρτόνι και όχι το ψαλίδι!

Βήμα 2: Κολλούμε στο πίσω μέρος ένα ξυλάκι παγωτού και φτιάχνουμε τις δικές μας μαριονέτες.

Φτιάχνουμε μια πινακίδα με το όνομά μας.



Θα χρειαστούμε:

- Χρωματιστά μολύβια
- Ψαλίδι
- Συνδετήρες πεταλούδας
- Ζουμπά



Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Χρωματίζουμε με όμορφα χρώματα τα σχέδια των κατασκευών 2Α ή 2Β.

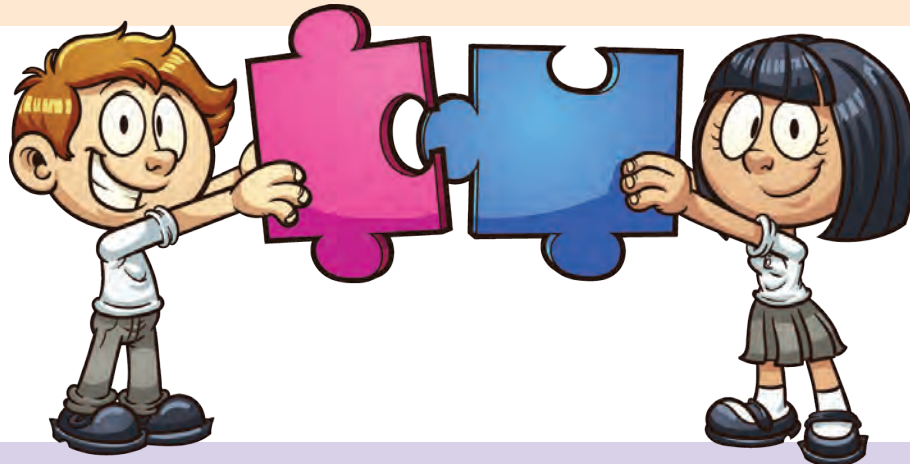
Βήμα 2: Κόβουμε με το ψαλίδι μας έξω από τη μαύρη γραμμή.

Βήμα 3: Τρυπούμε στα σημεία με έναν ζουμπά.

Βήμα 4: Στερεώνουμε τους συνδετήρες πεταλούδας ή έναν ανοικτό συνδετήρα.

Βήμα 5: Κολλούμε μια φωτογραφία μας και η κατασκευή μας είναι έτοιμη για την πινακίδα της τάξης μας.

Φτιάχνουμε ένα παζλ!



Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Χρωματίζουμε με όμορφα χρώματα τα σχέδια στην κατασκευή 3.

Βήμα 2: Κόβουμε πάνω στις μαύρες γραμμές, για να σχηματιστούν τα παιχνίδια-παζλ.

Έρθε η ώρα για την κατασκευή μιας σβούρας!

Θα χρειαστούμε:

- Ψαλίδι
- Γόμα
- Ξύλινο άξονα
- Χάρτινους τροχούς



Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Χρωματίζουμε το σχήμα της σβούρας που μας αρέσει περισσότερο από την κατασκευή 4.

Βήμα 2: Κόβουμε τον κύκλο και τον κολλάμε σε ένα χάρτινο ή ξύλινο τροχό.

Βήμα 3: Περνούμε στο κέντρο του τροχού έναν άξονα μήκους 8-10 εκατοστά. Η σβούρα είναι έτοιμη.

Φτιάχνουμε σελιδοδείκτες για τα βιβλία μας!



Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Χρωματίζουμε με όμορφα χρώματα τους σελιδοδείκτες μας στην κατασκευή 5 και κόβουμε γύρω από τη μαύρη γραμμή.

Βήμα 2: Τσακίζουμε το χαρτόνι με τον σελιδοδείκτη στη μέση και κολλούμε στη μέσα μεριά τους από ένα μικρό κομματάκι μαγνήτη.

Δένουμε σωστά τα κορδόνια των παπουτσιών μας!



Με τη βοήθεια της δασκάλας ή του δασκάλου μας ακολουθούμε τις οδηγίες:

Βήμα 1: Χρωματίζουμε και κόβουμε το παπούτσι γύρω από το μαύρο περίγραμμα στην κατασκευή 6.

Βήμα 2: Τρυπούμε στα σημεία που θα περάσουν τα κορδόνια με το ειδικό εργαλείο.

Βήμα 3: Περνούμε τα κορδόνια με τη σειρά των αριθμών και αρχίζουμε την εξάσκηση.

Καζασκευές

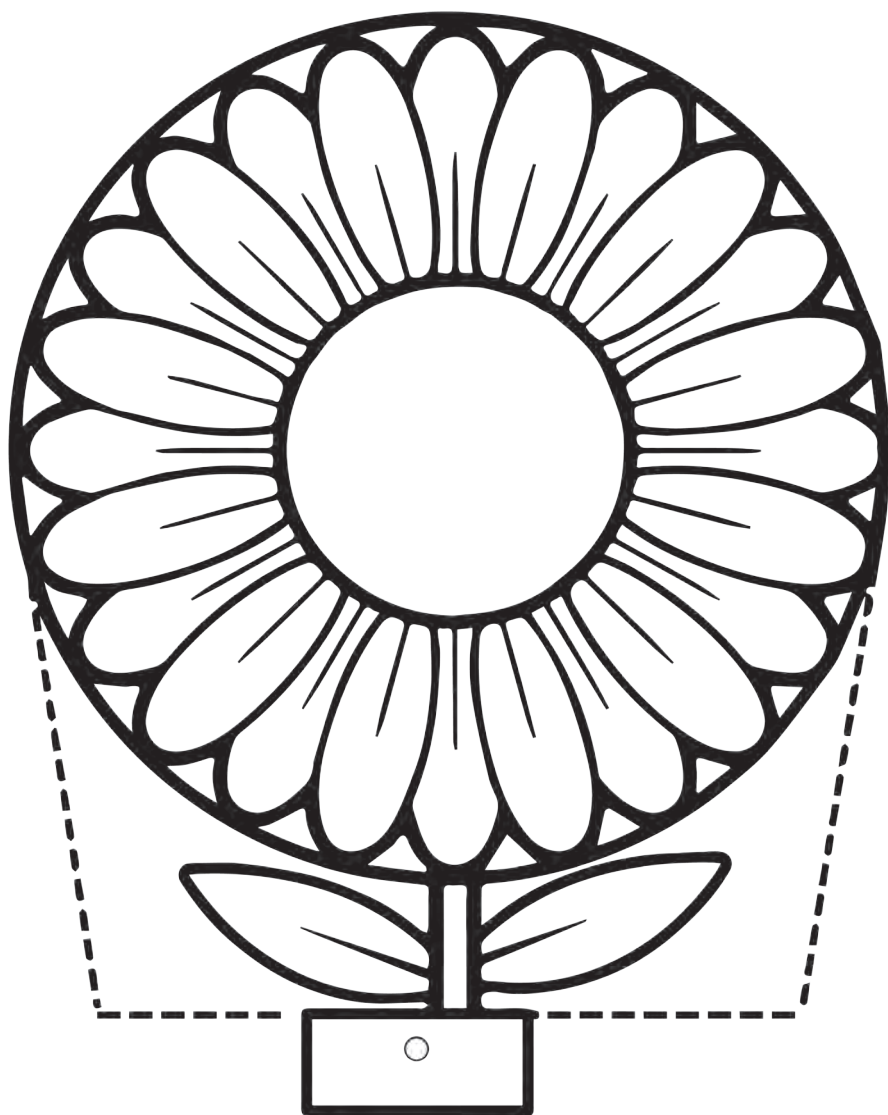


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 1: ΦΙΓΟΥΡΕΣ ΠΑΙΔΙΩΝ



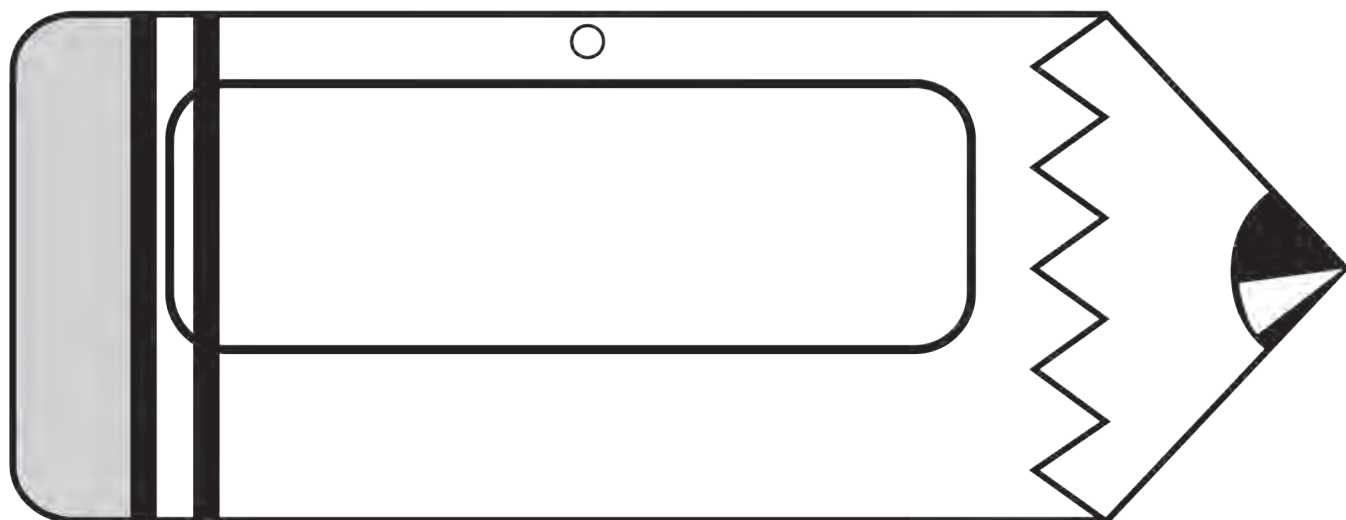
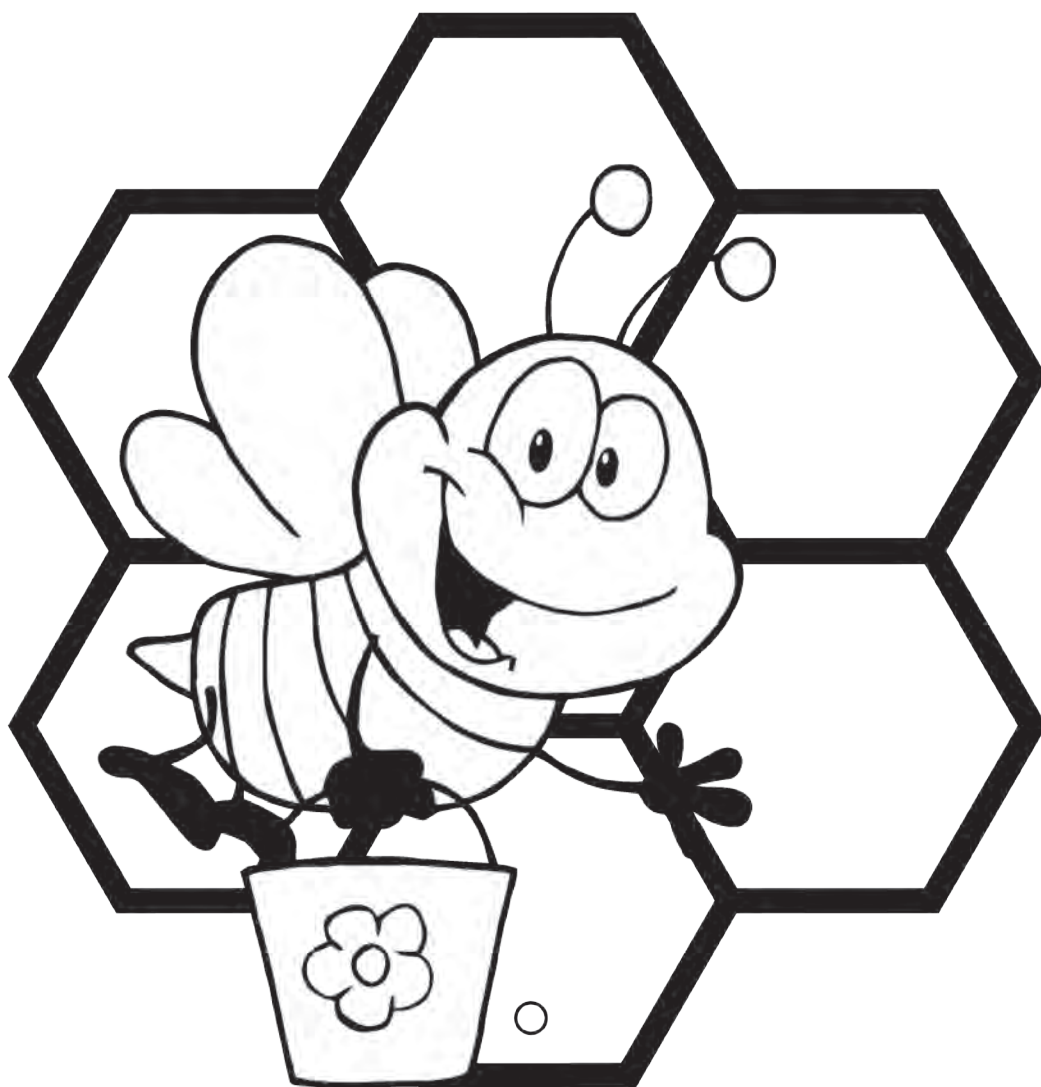


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 2Α: ΠΙΝΑΚΙΔΑ ΟΝΟΜΑΤΟΣ



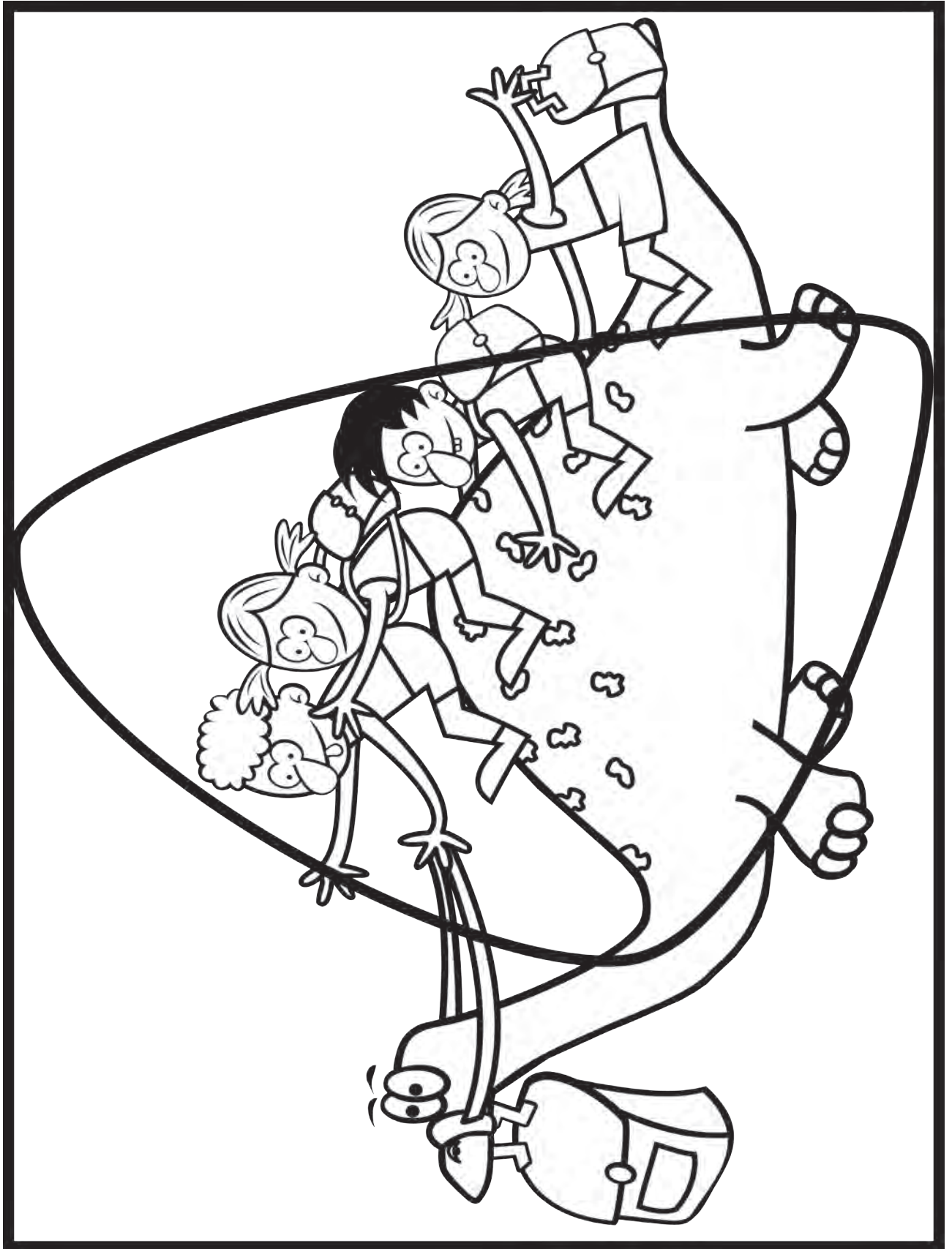


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 2B: ΠΙΝΑΚΙΔΑ ΟΝΟΜΑΤΟΣ



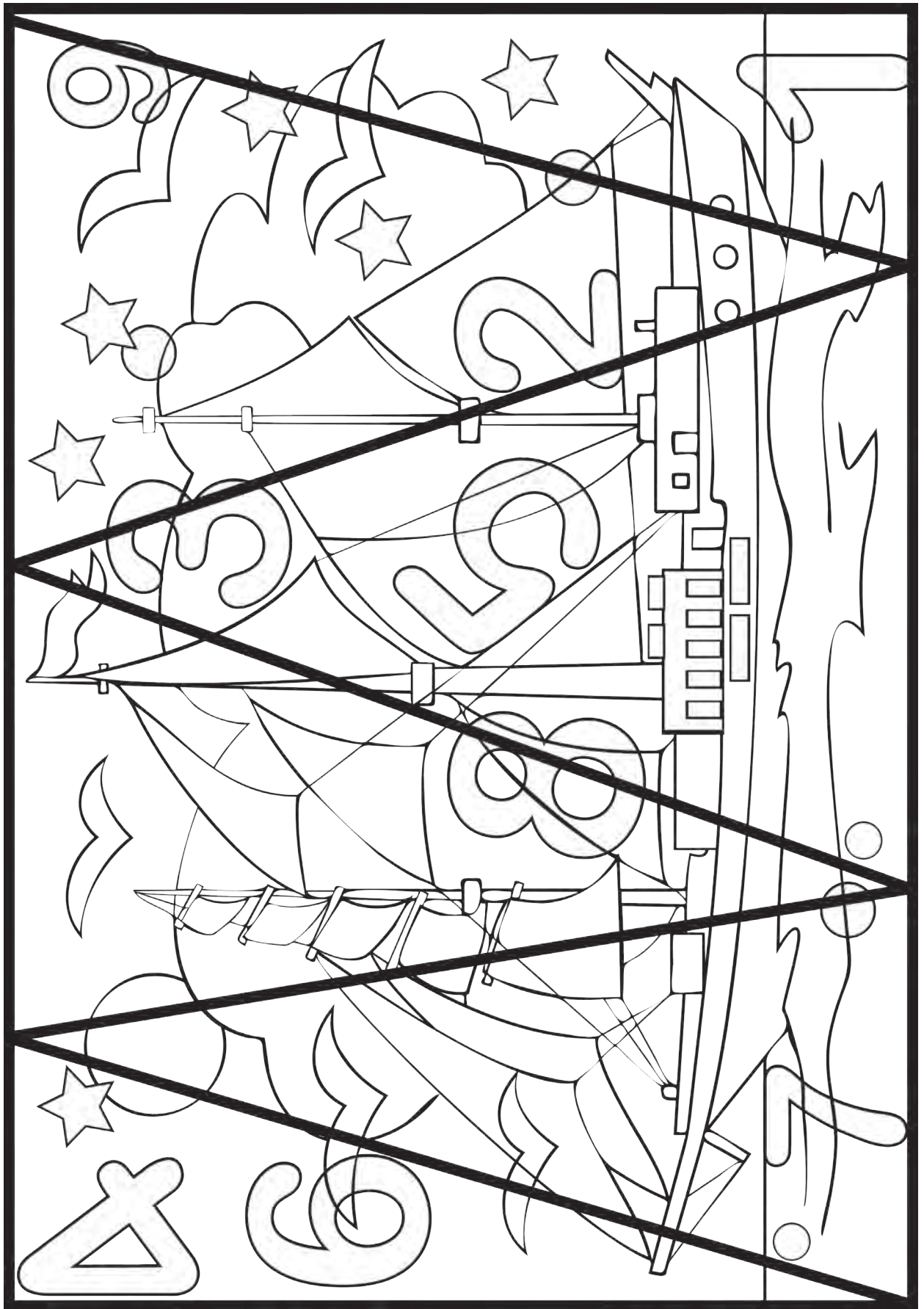


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 3: ΠΑΖΛ 1



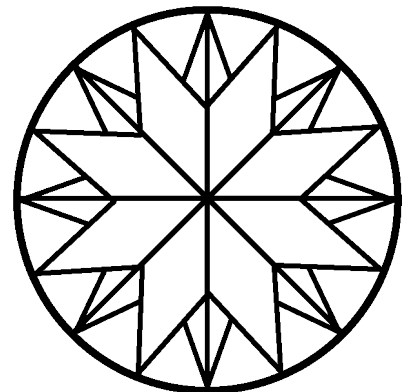
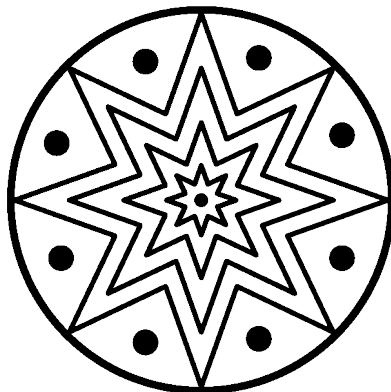
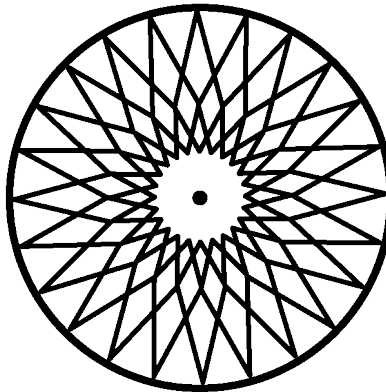
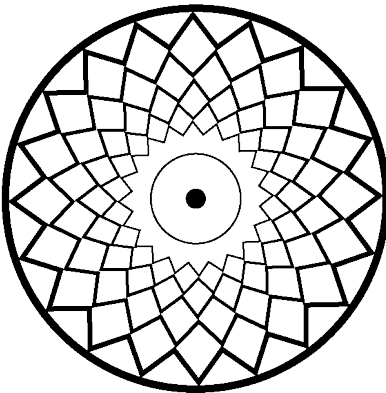
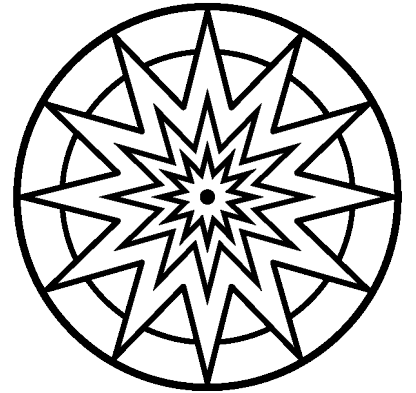
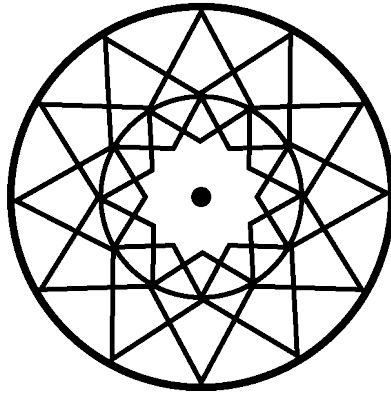
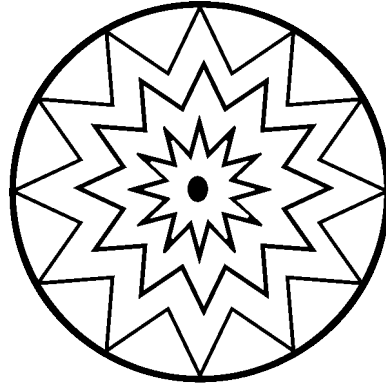
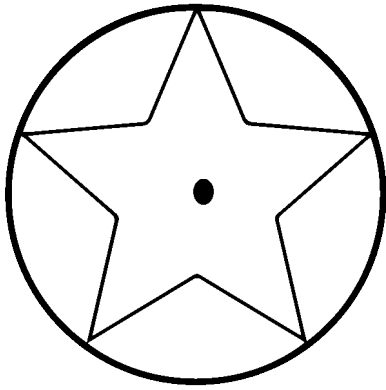


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 3: ΠΑΖΛ 2



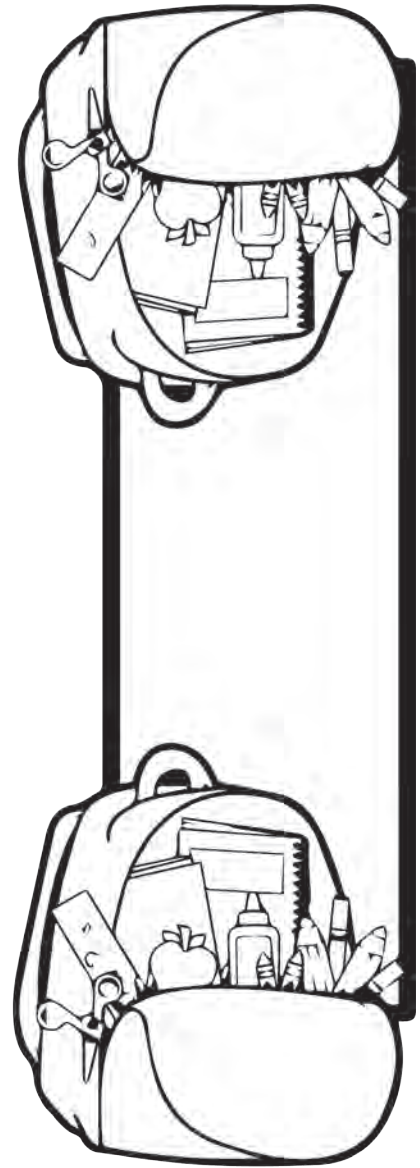
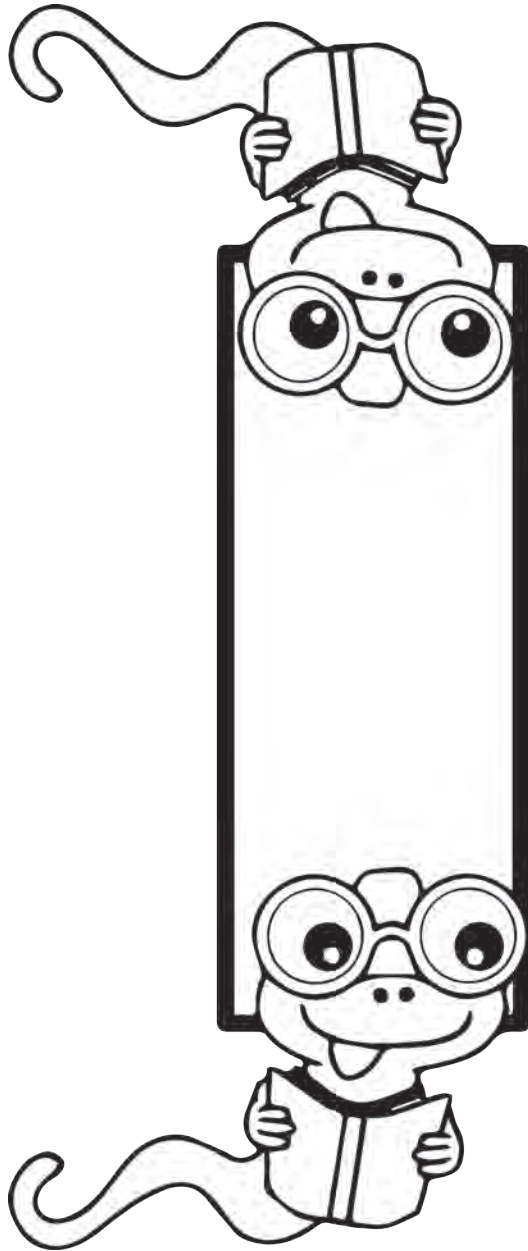


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 4: ΣΒΟΥΡΑ



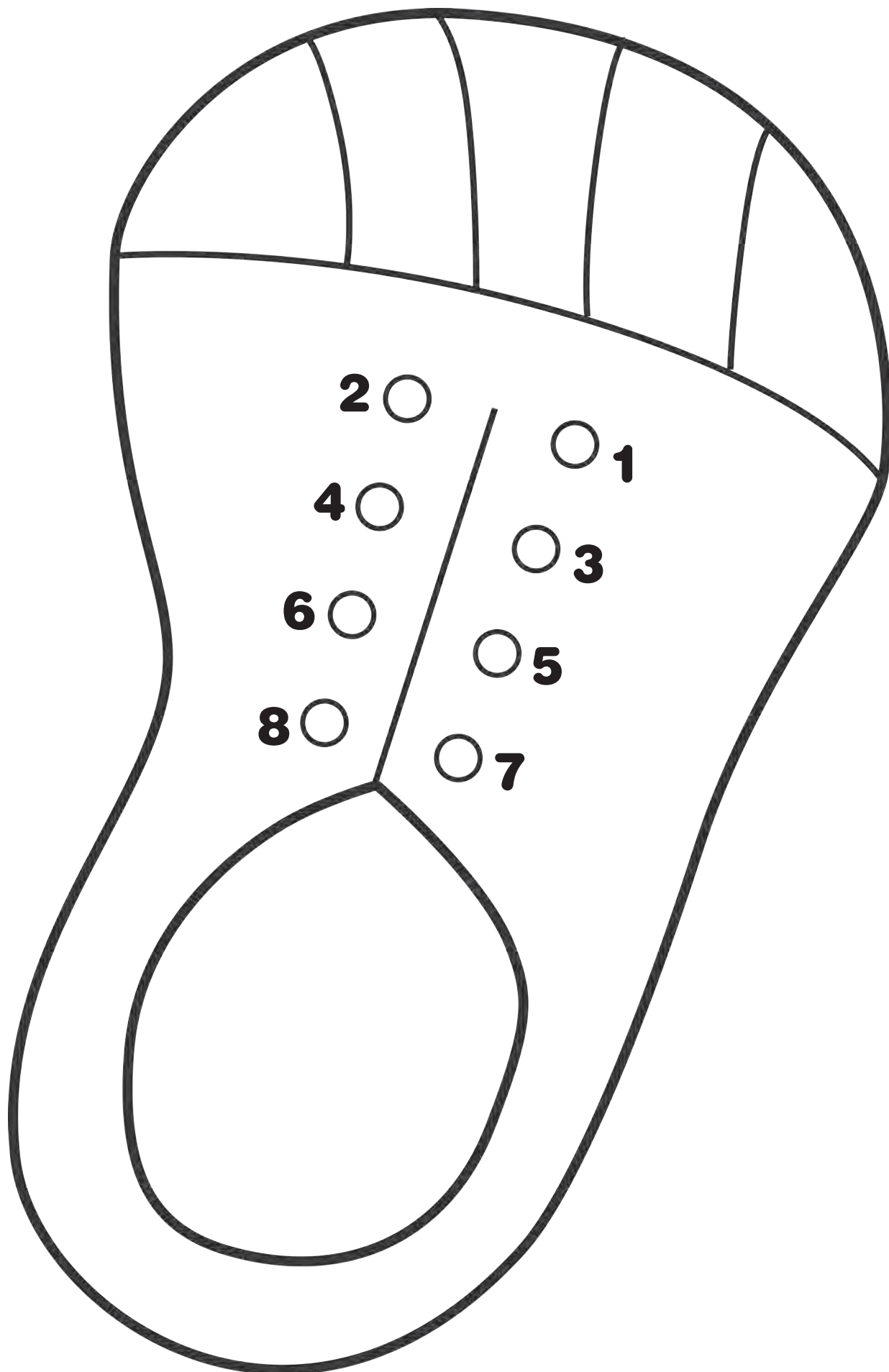


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 5: ΣΕΛΙΔΟΔΕΙΚΤΗΣ



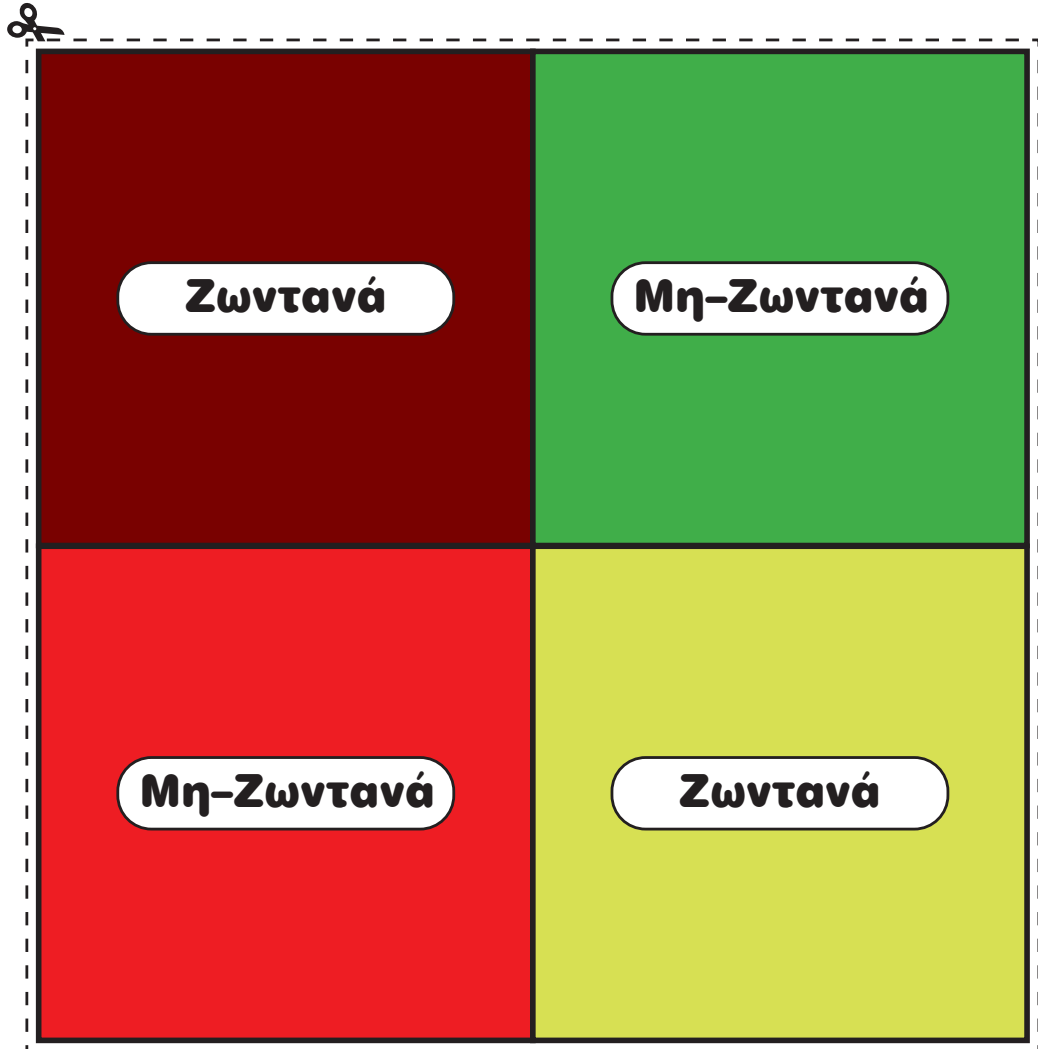


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 6: ΠΑΠΟΥΤΣΙ ΜΕ ΚΟΡΔΟΝΙΑ





ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 7Α: ΖΑΡΙ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ «ΖΩΝΤΑΝΑ - ΜΗ ΖΩΝΤΑΝΑ»



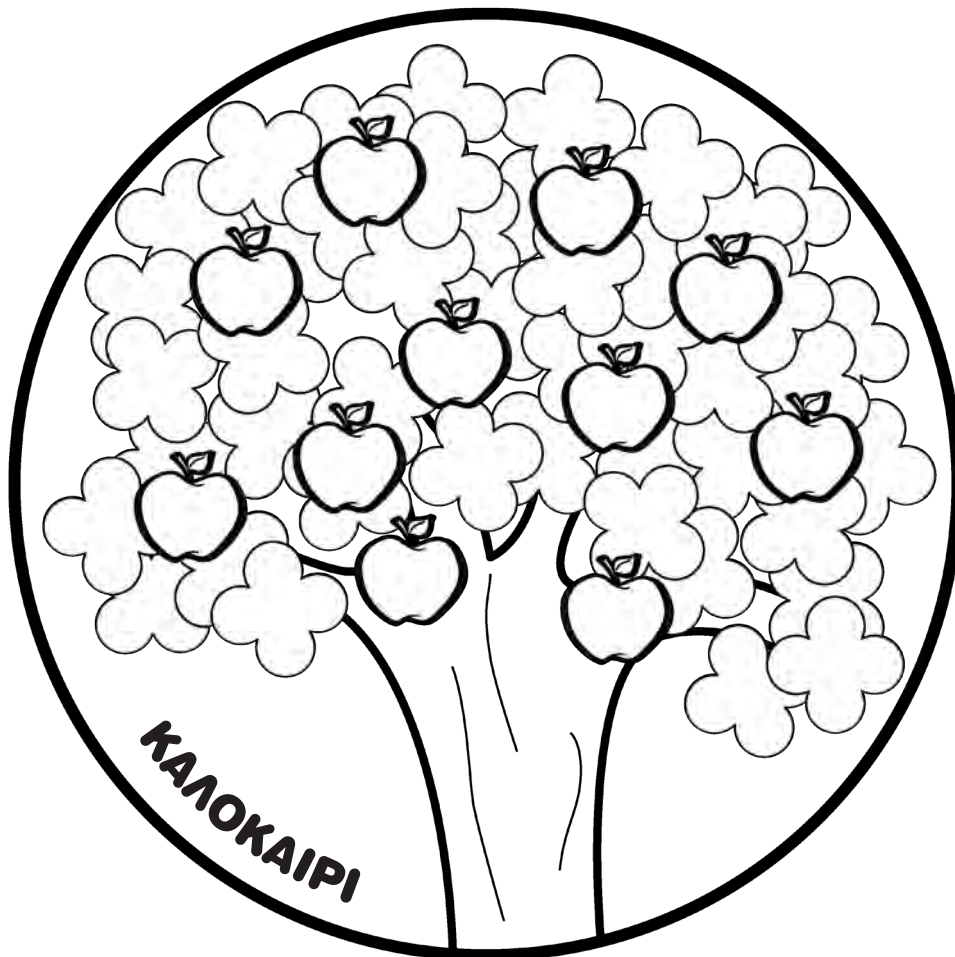


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 7B: «ΖΩΝΤΑΝΑ - ΜΗ ΖΩΝΤΑΝΑ»



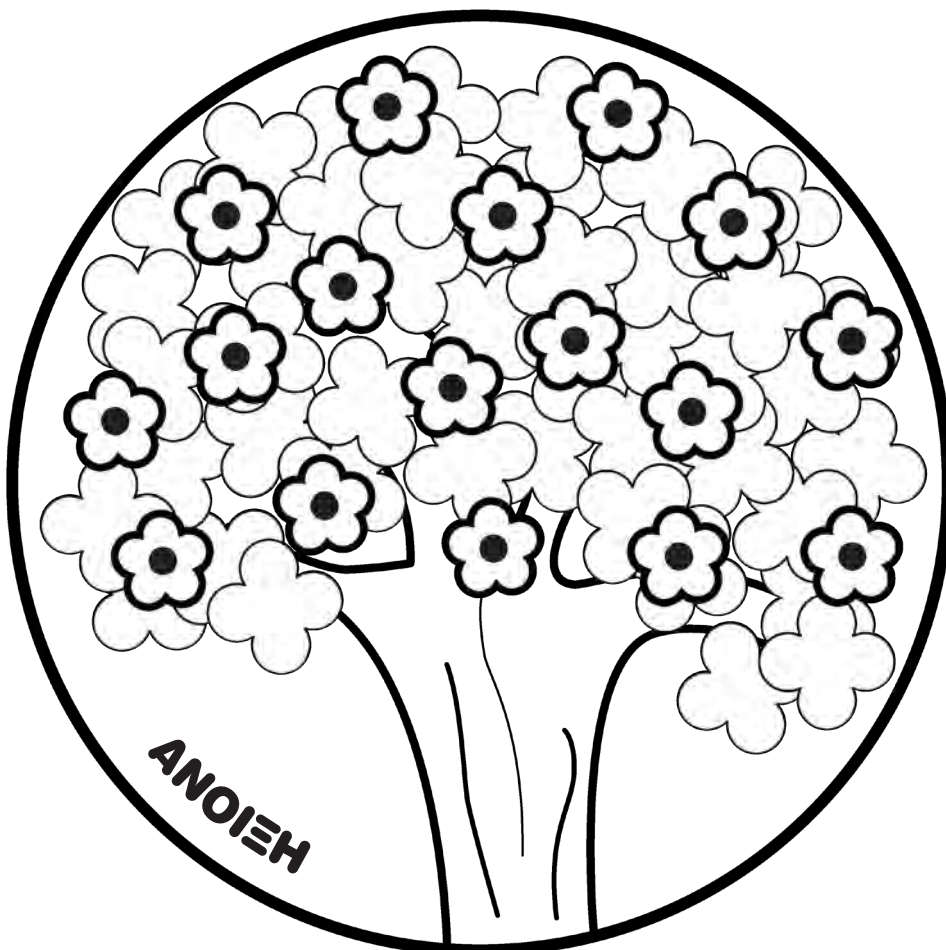
MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ
MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ
MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ
MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ
MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ	MH ΖΩΝΤΑΝΟ	ΖΩΝΤΑΝΟ

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 8Α: ΟΙ ΕΠΟΧΕΣ



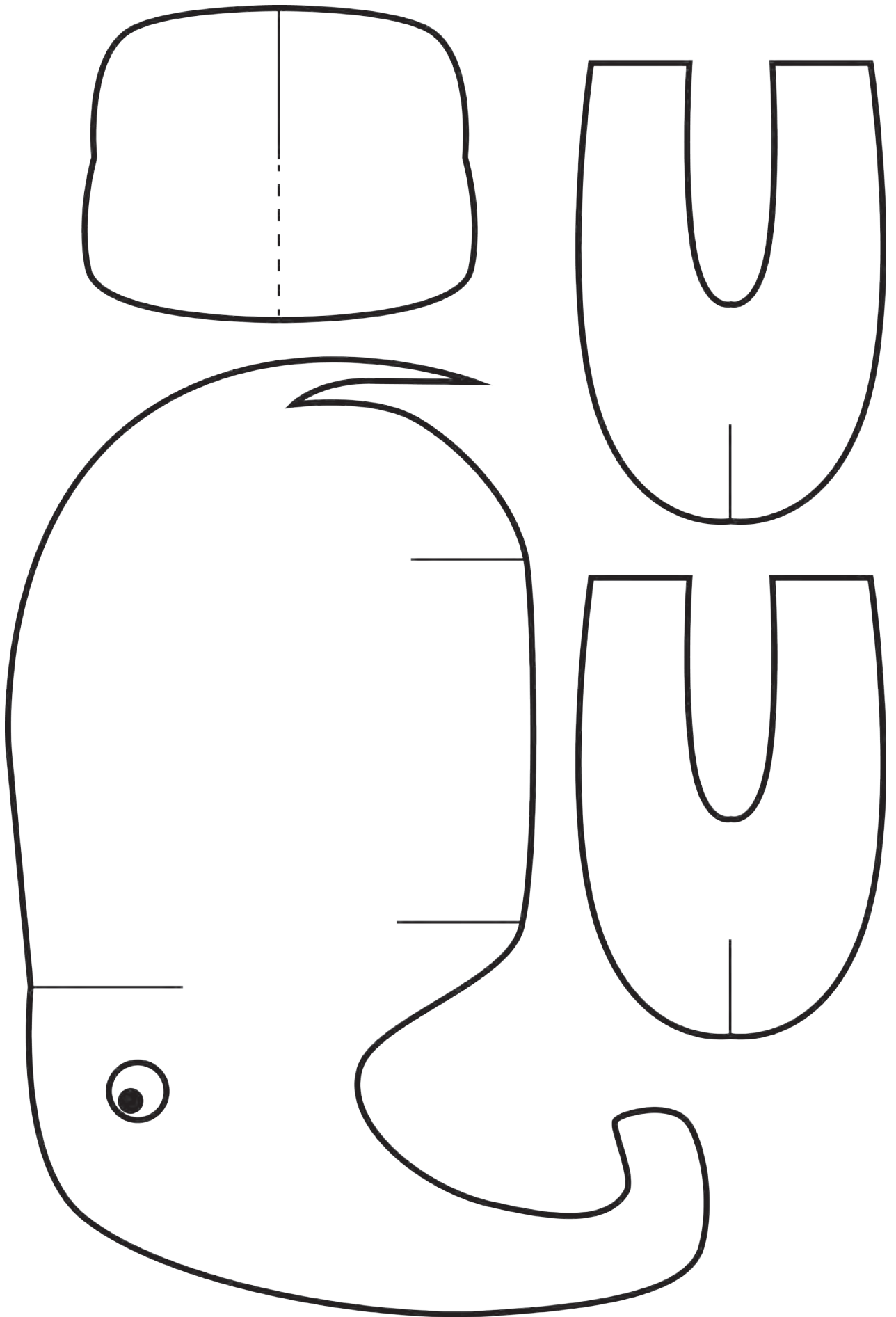


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 8B: ΟΙ ΕΠΟΧΕΣ



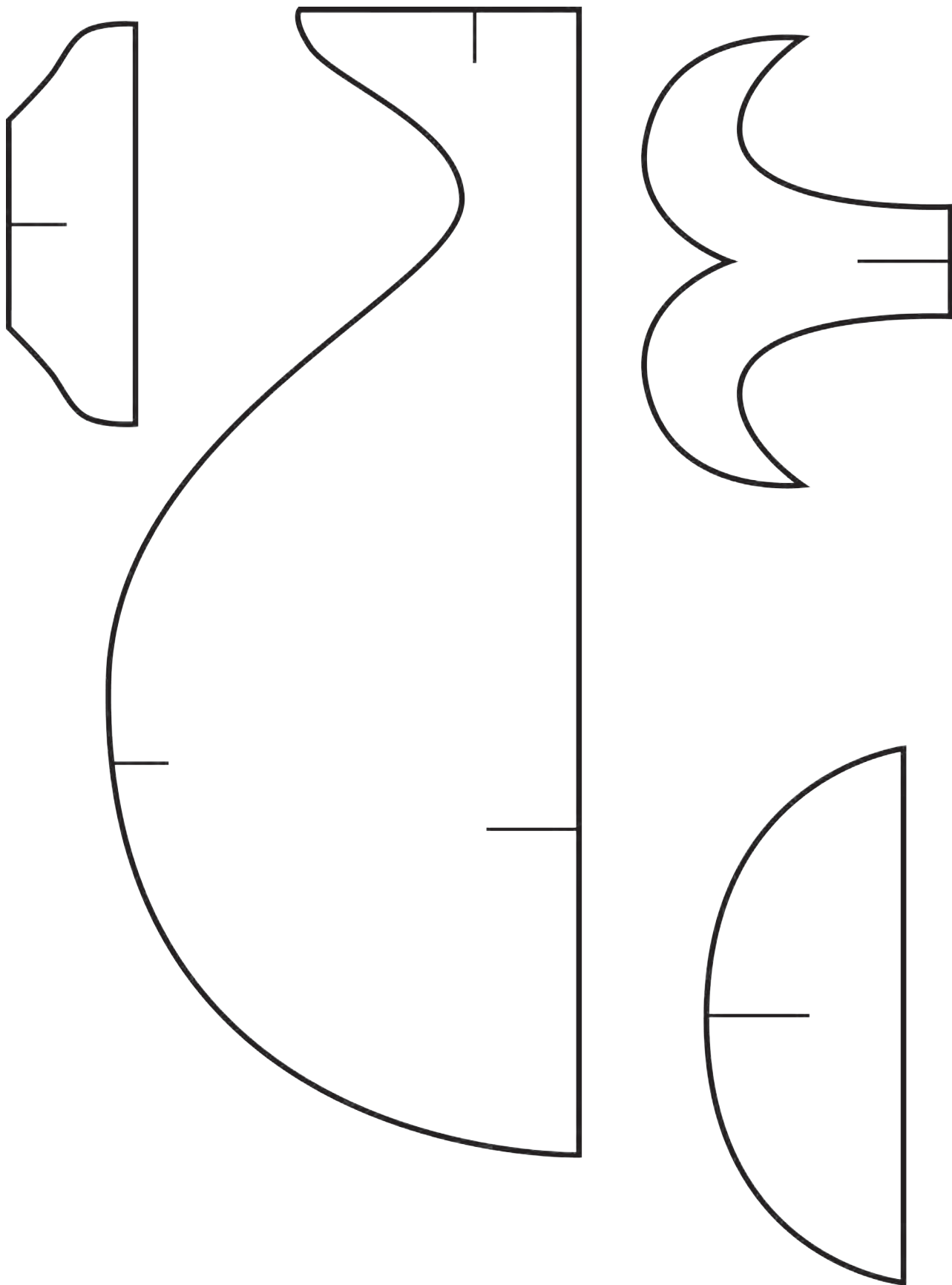


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 9: ΕΛΕΦΑΝΤΑΣ



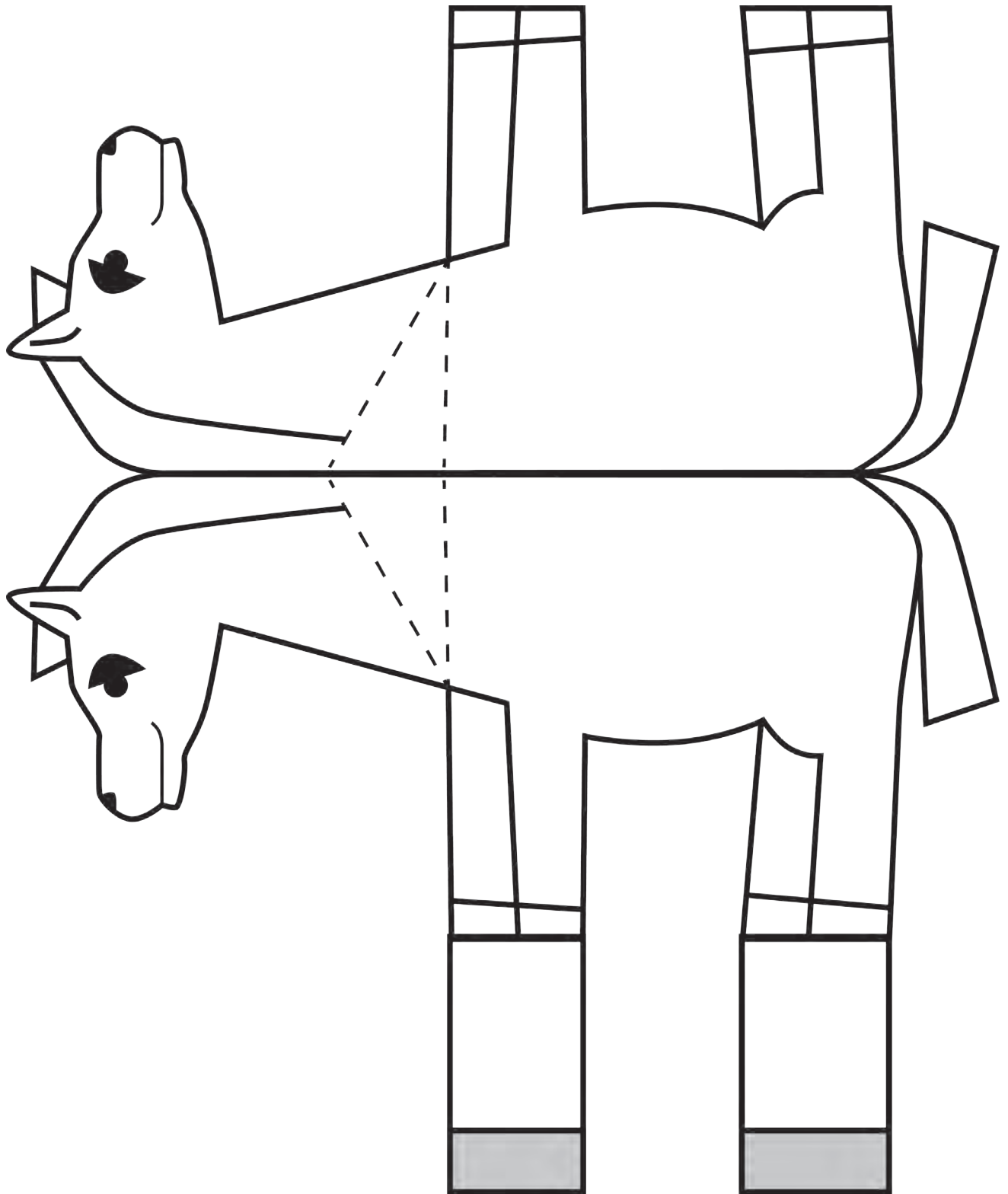


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 10: ΦΑΛΑΙΝΑ



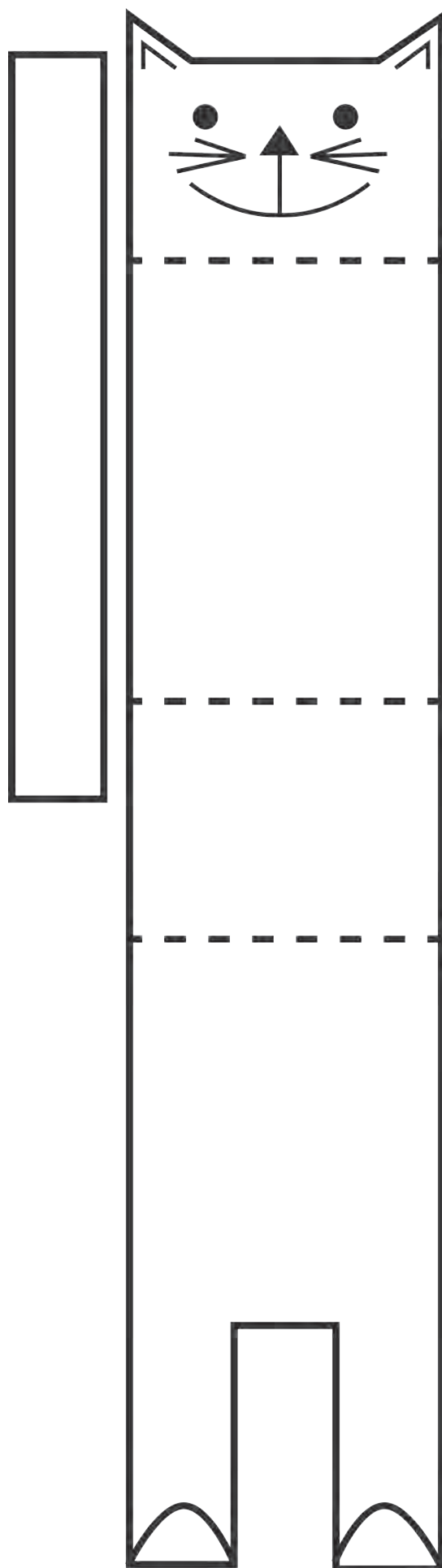


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 11: ΑΛΟΓΟ



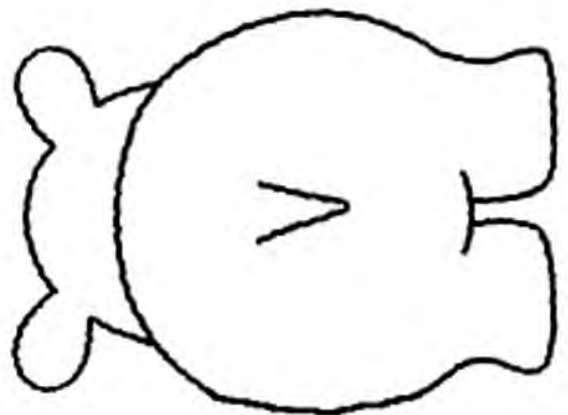
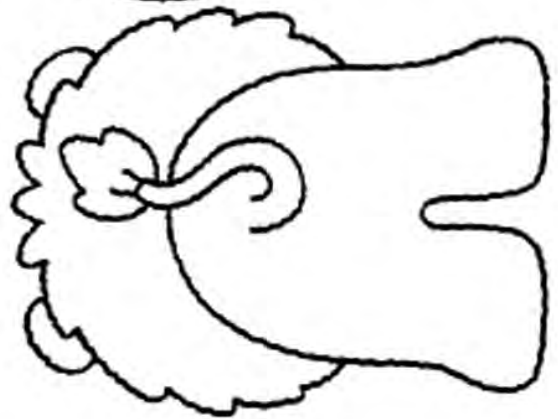
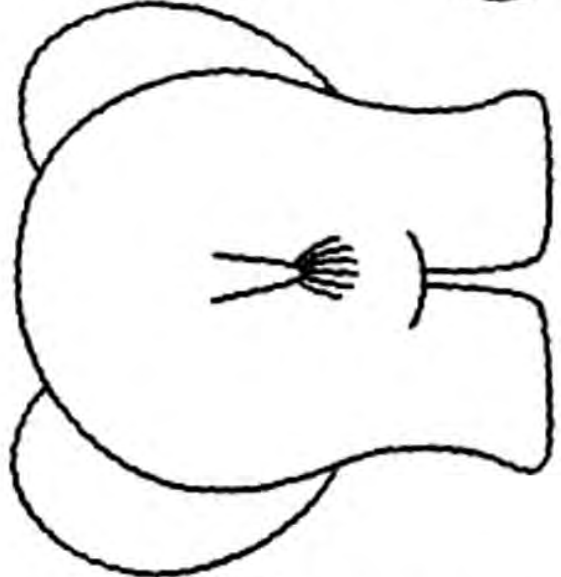
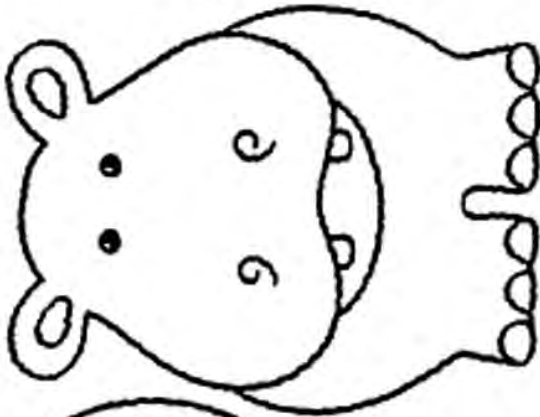
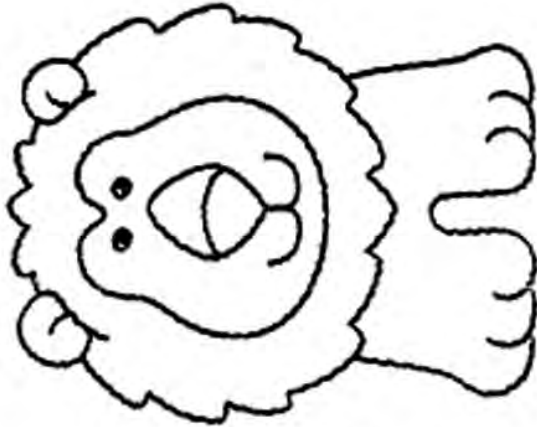


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 12: ΓΑΤΑ



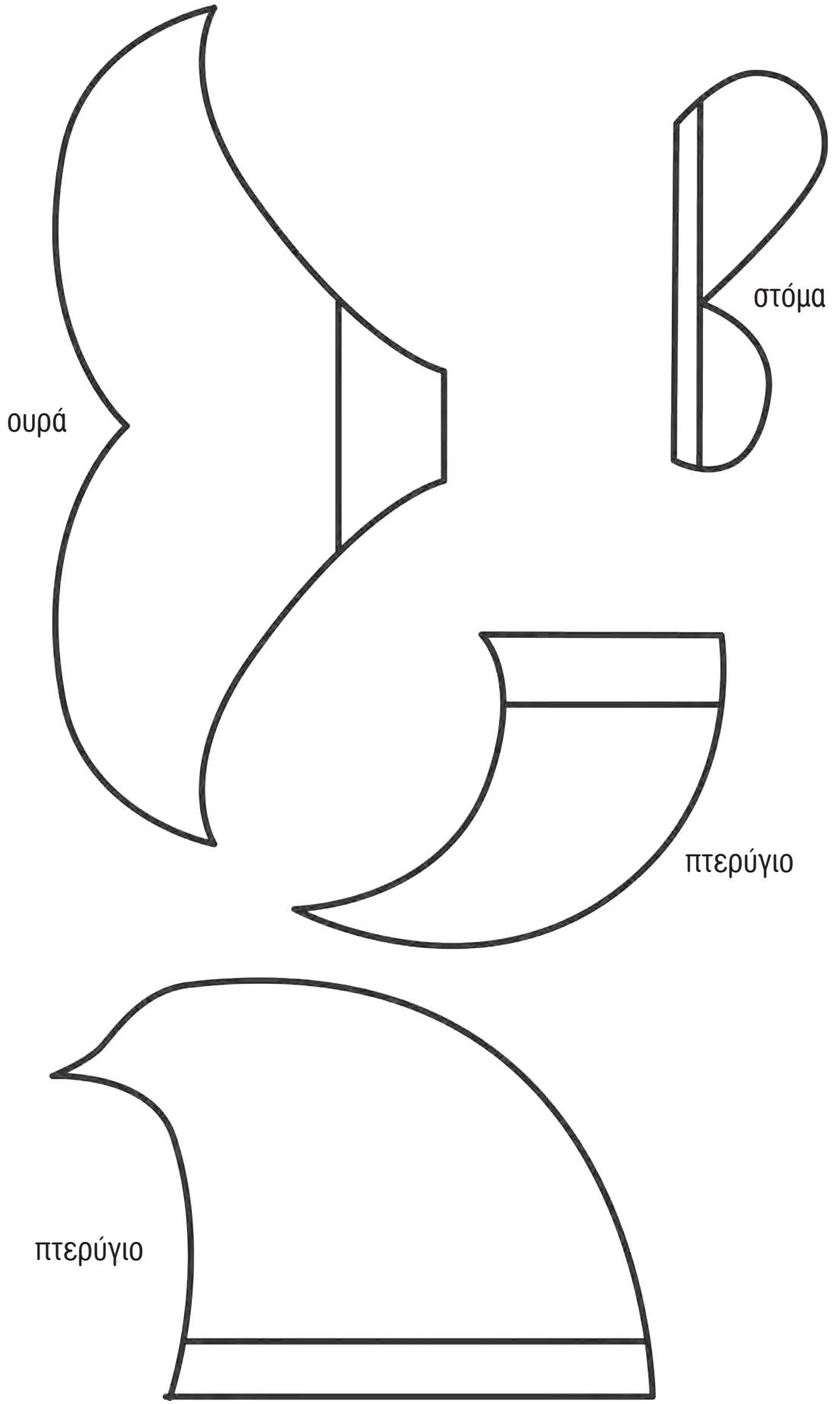


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 13: ΑΓΡΙΑ ΖΩΑ



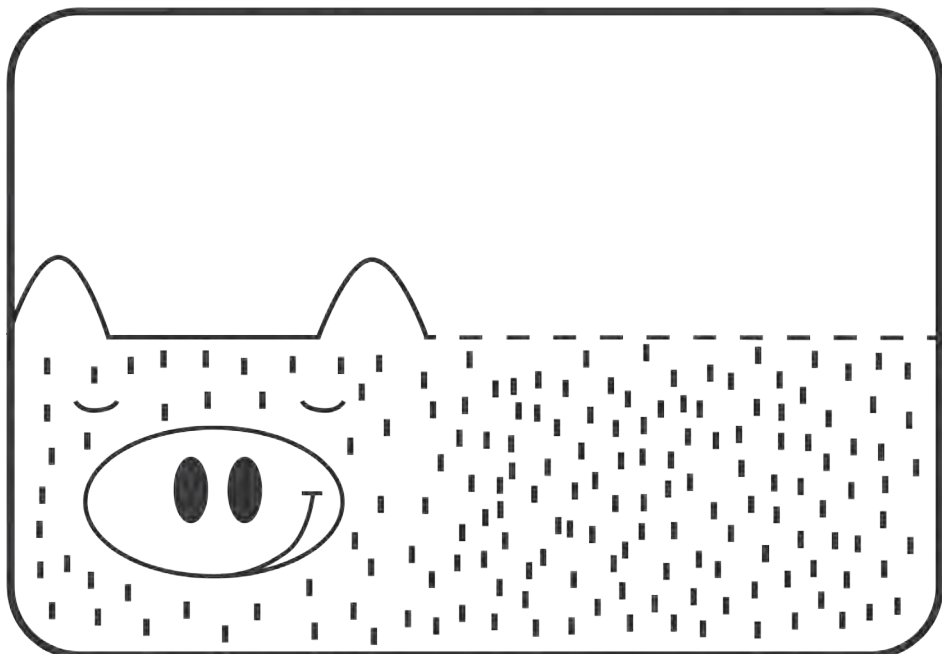
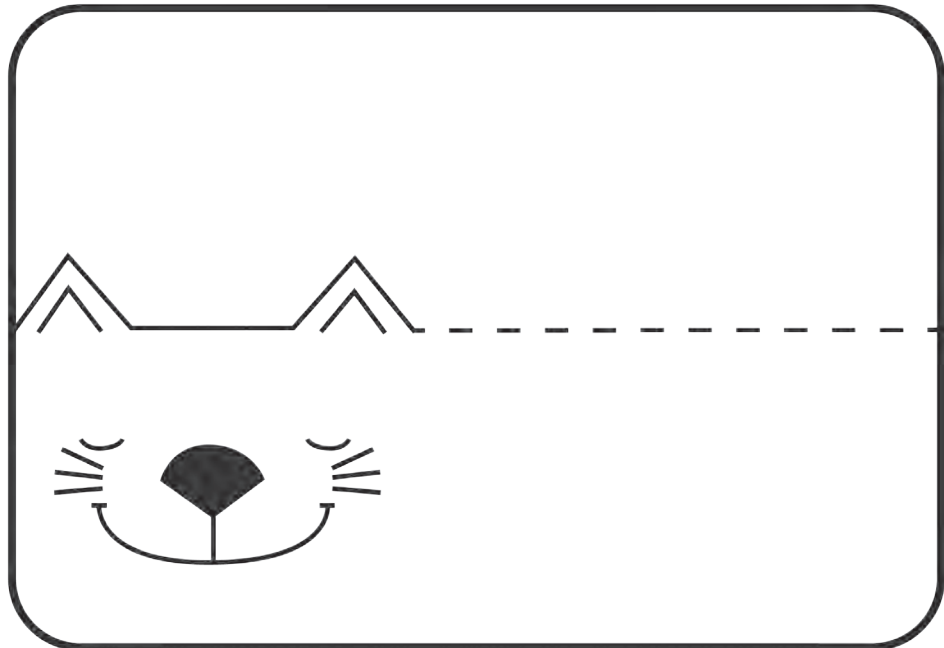
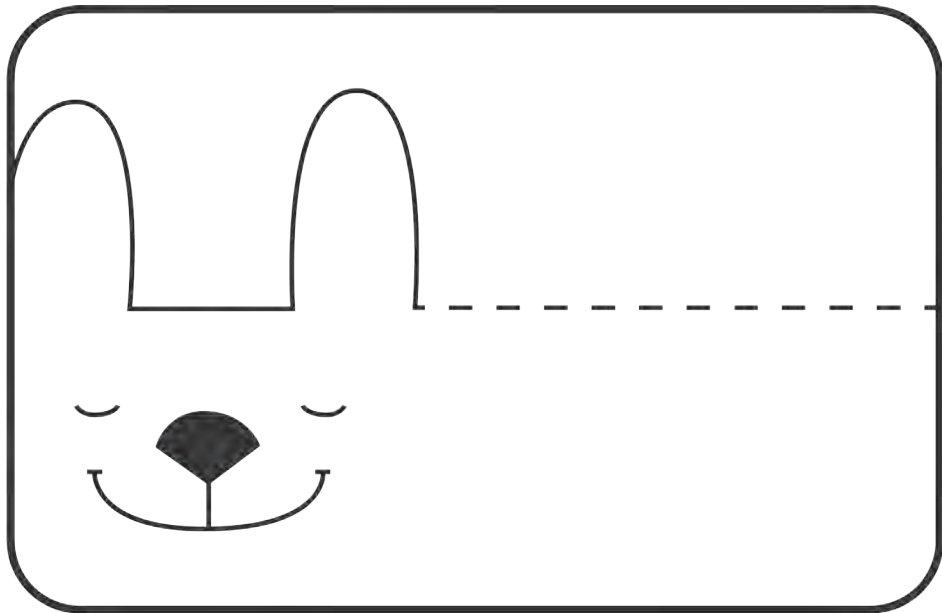


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 14: ΨΑΡΙ





ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 15Α: ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΑ ΖΩΑ



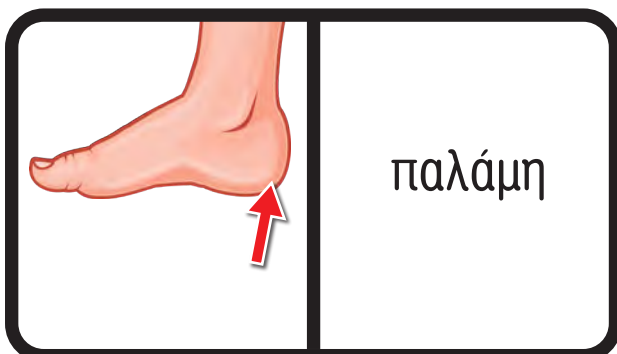
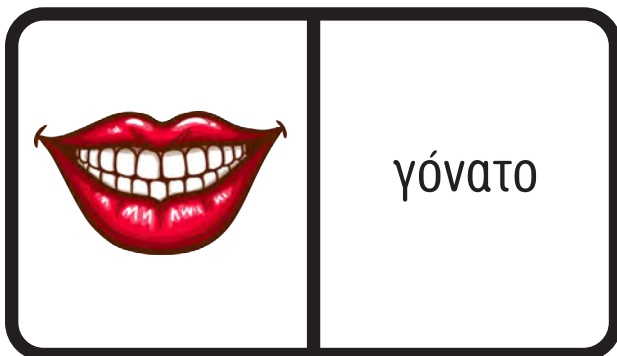
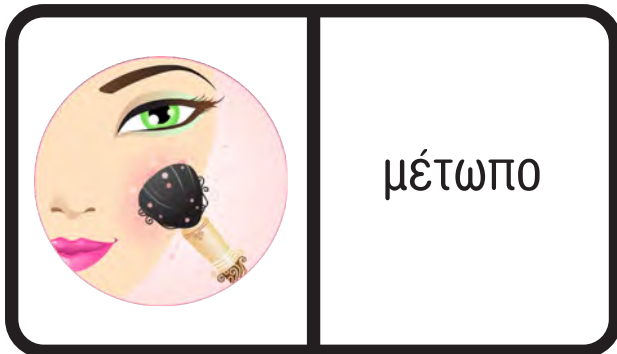
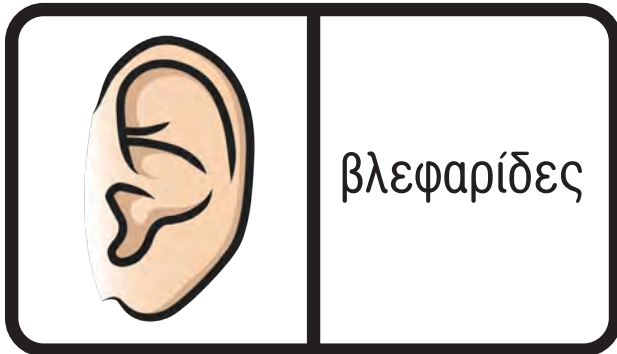
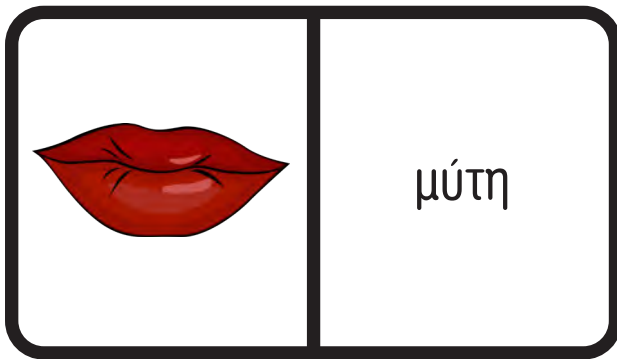


ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 15B: ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΑ ΖΩΑ





ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 16Α: ΝΤΟΜΙΝΟ





ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 16B: ΝΤΟΜΙΝΟ

