

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΜΕΣΗΣ ΓΕΝΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΚΡΑΤΙΚΑ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΑ ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗΣ

ΤΕΛΙΚΕΣ ΕΝΙΑΙΕΣ ΓΡΑΠΤΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ
ΣΧΟΛΙΚΗ ΧΡΟΝΙΑ 2023 – 2024

Μάθημα: Γαλλικά Επίπεδο: Ε5 Ενήλικες Διάρκεια: 2:30 ώρες Ημερομηνία: 24 Μαΐου 2024

ΤΟ ΕΞΕΤΑΣΤΙΚΟ ΔΟΚΙΜΙΟ ΑΠΟΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΕΠΤΑ (7) ΣΕΛΙΔΕΣ
ΟΛΕΣ ΟΙ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΝΑ ΓΡΑΦΟΥΝ ΣΤΟ ΤΕΤΡΑΔΙΟ ΑΠΑΝΤΗΣΕΩΝ
ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΚΑΘΕ ΑΠΑΝΤΗΣΗ ΝΑ ΣΗΜΕΙΩΝΕΤΕ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΗΣ ΕΡΩΤΗΣΗΣ

PARTIE I: PRODUCTION ÉCRITE

50 POINTS

1) Traitez le sujet suivant.

Sujet : Vous venez de lire un article sur « Les ados et les voyages » dans un magazine français.

Les voyages sont formateurs et instructeurs pour les jeunes et sont une étape nécessaire pour passer de l'adolescence à la vie d'adulte. À l'aide des voyages les jeunes apprennent l'autonomie et s'ouvrent au monde loin de leur famille.

Vous décidez d'écrire au magazine un article bien argumenté pour donner votre point de vue. (160 mots minimum)

PARTIE II: COMPRÉHENSION DES ÉCRITS

50 POINTS

2) Vous comparez les stages suivants. Pour chaque stage, cochez OUI si cela correspond au critère, NON si cela ne correspond pas. (16 x 1 = 16 POINTS)

Vous voulez être actif/active pendant vos vacances en France cet été, faire par exemple un stage pour apprendre quelque chose de nouveau. Vous voulez un centre :

- qui offre un stage de 8 jours maximum en juillet
- en Provence, dans le sud de la France
- qui accepte les débutants
- pour un budget qui ne dépasse pas 300 € matériel compris.

Stages pendant vos vacances en France

Guitare

Dans la belle ville de Clermont-Ferrand, au cœur de la France, ce professeur de guitare propose, pendant tout le mois de juillet, des stages de guitare (accords, arpèges, gammes, musique de styles variés).

Stages collectifs ou individuels (à partir de 15 ans).

Ouvert à tous pour débutants, initiés et confirmés. Possibilité de prêter des guitares.

Stages de 2 à 6 jours.

Tarif : 100 € la journée pour les individuels, tarif dégressif en collectif (70 € pour deux personnes, 50 € pour 3 personnes, 25 € pour 5. Cinq personnes maximum).

A		OUI	NON
1	8 jours en juillet		
2	En Provence		
3	Débutants		
4	300 € et matériel		

Photo numérique

Vous débutez en photo? On vient de vous offrir un appareil numérique? Ce stage est pour vous ! Mais si vous aimez la photo et souhaitez-vous perfectionner, ce stage est également pour vous. Vous y apprendrez des savoir-faire de professionnels.

En Provence, où la lumière du jour et du soir est si belle, participez au stage de juillet (du 1^{er} au 15).

Théorie en studio et pratique sur les plages, organisation d'une exposition de vos propres photos, voici le programme du stage !

Tarif : 200 € (apportez votre appareil).

B		OUI	NON
1	8 jours en juillet		
2	En Provence		
3	Débutants		
4	300 € et matériel		

Dessins, bandes dessinées

Nous proposons, durant les vacances, des stages pour enfants et adultes, de 2 à 8 jours. Nos stages et nos cours s'adaptent à chaque élève suivant son niveau. Nous fournissons le matériel

(Crayons, papiers, pinceaux, couleurs).

L'atelier est installé dans une maison provençale traditionnelle, au cœur de Marseille.

Stages du 20 au 28 juillet inclus / du 1^{er} au 8 août inclus / du 14 au 2 août inclus.

Tarifs :

2 jours : 120 €

6 jours : 320 €

4 jours : 230 €

8 jours : 400 €

C		OUI	NON
1	8 jours en juillet		
2	En Provence		
3	Débutants		
4	300 € et matériel		

Multi-glisse junior

À partir de 12 ans.

Prix du stage : 196 €, matériel fourni.

Du 03/07/2021 au 01/09/2021, un nouveau stage tous les lundis. De 9 h 30 à 12 h 30, du lundi au vendredi.

Ce stage de 5 jours est ouvert à tous, et permet de s'initier ou d'améliorer son niveau de planche à voile.

Encadrés par un moniteur diplômé et équipés d'un matériel adapté, vous pourrez vivre de nouvelles sensations de glisse tout en améliorant votre niveau de planche à voile.

Organisé par l'Institut Sport Océan, en mer du Nord, ce stage vous offrira des souvenirs inoubliables du Nord-Ouest de la France.

D		OUI	NON
1	8 jours en juillet		
2	En Provence		
3	Débutants		
4	300 € et matériel		

3) Vous lisez cet article sur Internet. Pour répondre aux questions, cochez (x) la bonne réponse. (17 POINTS)

Les copains d'abord...

Pour définir l'amitié, prenons celle proposée par Miss K sur son long blog lorsqu'elle parle de sa « BFF » (Best Friend Forever) : *c'est la personne avec qui tu partages tes secrets, tes peurs, tes colères, tes tristesses, celle avec qui tu délires*. L'idée principale énoncée est celle du partage, de la confiance. Ainsi, de nombreuses recherches dans différents domaines (sociologie, biologie, médecine) mettent en avant les effets positifs de l'amitié. Intéressons-nous à sa construction et aux effets de l'amitié chez les jeunes.

Dès la crèche, les puéricultrices observent que les très jeunes enfants « se cherchent » et se rapprochent en fonction de leur style de communication (« les inquiets », « les lents », etc.). Claude Flament, psychosociologue, parle d'un début d'amitié pour définir ce lien. *En maternelle des liens plus privilégiés se nouent et participent à la séparation / individuation d'avec les parents*.

Plus tard, à l'école primaire, être ami c'est partager un lien sacré : les enfants échangent des cartes, des collections, des jeux vidéo, des secrets... Les enfants font ainsi appel à l'amitié dans les moments de tristesse comme étant un moyen de les consoler, les reconforter.

Autour de 11 / 13 ans, les jeunes partagent des activités communes. Cette relation est plus exclusive et sélective que durant l'enfance.

La fonction de l'amitié est essentielle pour les jeunes, à tout âge, car elle apporte une sécurité affective nécessaire pour se construire.

À l'adolescence, l'amitié a un impact important sur l'estime de soi : avoir un ami nourrit l'estime de soi, permet de mieux se connaître. Dans les relations amicales, l'adolescent apprend à trouver des compromis, gérer des conflits, négocier... Ce sont des expériences de vie très utiles pour le futur adulte et son rapport à l'autre.

Lorsqu'on a perdu un ami, notamment à l'adolescence, certains psychologues parlent de deuil : c'est reconnaître que l'on s'est trompé ou que l'on a été trompé. Danièle Brun, psychanalyste, explique que c'est douloureux car *ce n'est pas prévue au programme, ça ne fait pas partie de l'idéologie, de la mythologie de l'amitié*.

D'après [http:// nonauharcelement.ac-versailles.fr](http://nonauharcelement.ac-versailles.fr)

- A. L'objectif de cet article est de / d'...** **3 points**
1. expliquer.
 2. persuader.
 3. prendre parti.
- B. Selon Miss K, l'amitié c'est partager ses émotions avec quelqu'un.** **2 points**
1. Vrai
 2. Faux
- C. Certaines sciences, comme la médecine, considèrent que l'amitié ...** **3 points**
1. est bonne pour la santé.
 2. a des conséquences bénéfiques.
 3. n'est intéressante que pour les jeunes.
- D. Selon Claude Flament, une sorte d'amitié peut s'observer ...** **2 points**
1. à tout âge.
 2. dès le plus jeune âge.
 3. à l'adolescence.
- E. Une des fonctions de l'amitié, c'est de pouvoir compter sur son ami(e).** **3 points**
1. Vrai
 2. Faux
- F. L'article affirme qu'avoir un ami permet de bien le connaître.** **2 points**
1. Vrai
 2. Faux
- G. D'après la psychanalyste, quand on perd un(e) ami(e) ...** **2 points**
1. cela fait beaucoup souffrir.
 2. c'est une bonne expérience.
 3. on en retrouve tout de suite d'autres.

4) Vous lisez cet article sur Internet. Pour répondre aux questions, cochez (x) la bonne réponse. (17 POINTS)

NAO

NAO est un petit robot humanoïde, autonome et programmable et est sans aucun doute le plus adorable des robots français.

Nao mesure seulement 58 cm, et il peut parler, danser, détecter des chutes, se relever quand il tombe, jouer au foot, attraper des objets et se connecter à internet, le tout avec un véritable sens de l'équilibre.

À l'achat, il sera proposé avec un ensemble de comportements éducatifs simples et de services déjà programmés. Mais il ne sera pas qu'un compagnon amusant pour les passionnés de nouvelle technologie. Il évoluera certainement au fil des années pour pouvoir remplir une vraie fonction d'assistance aux personnes âgées ou handicapées, pour les tâches quotidiennes (surveillance, télé - assistance, informations...)

NAO sera capable de communiquer avec son propriétaire, et ce dernier pourra lui enseigner de nouveaux comportements à partir de son ordinateur. Le logiciel de création de comportements est conçu pour satisfaire les utilisateurs, quel que soit leur niveau en programmation informatique.

Les comportements que votre NAO sera capable d'intégrer n'ont qu'une limite : votre imagination! Mais Nao risque de nous faire oublier les deux points essentiels que nous devons garder à l'esprit dans nos relations aux robots : ils ne font que nous imposer les solutions de leurs programmeurs et ils ne sont que des machines incapables de toute émotion et de toute souffrance. Il serait donc très dangereux d'attendre d'eux ce que l'on attend d'un être humain, notamment de l'attention et de l'affection.

Il n'est pas absurde d'imaginer que des personnes âgées puissent mettre en danger leur vie pour venir en aide à leur robot. Les roboticiens devraient envisager de recouvrir une partie du corps de leurs robots d'une protection transparente afin que les câbles et moteurs qui les constituent soient visibles. Cela inviterait leurs usagers à garder la conscience qu'il s'agit de machines, certes plus perfectionnées que leur moulin à café, mais qui ne cessent pas pour autant d'être des objets.

D'après [http : //un-monde-de-robot-en-2050.jimdo.com](http://un-monde-de-robot-en-2050.jimdo.com)
et www.huffingtonpost.fr

- A. Nao est présenté comme étant un robot...** **3 points**
1. miniaturisé.
 2. très intelligent.
 3. à l'apparence humaine.
- B. Nao est capable de...** **2 points**
1. faire la conversation
 2. jouer aux cartes avec quelqu'un.
 3. repérer si quelqu'un ou quelque chose tombe.
- C. Nao sera livré avec...** **3 points**
1. des comportements simples programmés.
 2. des expressions amusantes préenregistrées.
 3. des programmes de jeux pour les passionnés.
- D. Nao sera capable de parler avec son propriétaire.** **2 points**
1. Vrai
 2. Faux
- E. Que pourront programmer les utilisateurs de Nao?** **3 points**
1. Toutes sortes de façons de faire.
 2. Quelques comportements très simples.
 3. Rien car à l'achat Nao est déjà programmé.
- F. Les robots comme Nao sont capables d'éprouver des émotions.** **2 points**
1. Vrai
 2. Faux
- G. On doit montrer les câbles et le moteur du robot pour qu'il soit plus facile de le réparer en cas de panne.** **2 points**
1. Vrai
 2. Faux

ΤΕΛΟΣ ΕΞΕΤΑΣΤΙΚΟΥ ΔΟΚΙΜΙΟΥ